





**Алексей ОСАДЧУК**

**ЗАЗЕРКАЛЬЕ**  
**ПУТЬ ИЗГОЯ**



**МОСКВА**  
**2017**

УДК 821.161.1-312.9  
ББК 84(2Рос=Рус)6-44  
О-72

Разработка серийного оформления  
*Владиславы Матвеевой*

В оформлении переплета использована работа  
художника *Владимира Манюхина*

**Осадчук, Алексей Витальевич.**

О-72 Зазеркалье. Путь Изгоя : [фантастический роман] / Алексей Осадчук. — Москва : Издательство «Э», 2017. — 352 с. — (LitRPG).

ISBN 978-5-699-94299-2

Мир Зазеркалья пришел в движение. Еще совсем немного, и на карте произойдут кардинальные перестановки. Все готовится к колонизации Ничейных земель. Сильнейшие кланы снаряжают отряды скаутов из лучших бойцов. Торопятся застолбить самые лакомые кусочки новых территорий. Цены на рынке ресурсов взлетели вверх, словно стайки испуганных голубей. Заключаются новые союзы, и возникают альянсы. Намники улучшают доспехи и правят клинки. Скоро настанет их время.

В Зазеркалье грядет война...

Олег тоже готовится. Новая цель обозначена. Древний город энанов ждет его.

Осталось дело за малым — стать сильнее...

УДК 821.161.1-312.9  
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

© Осадчук А.В., 2017  
ISBN 978-5-699-94299-2 © Оформление. ООО «Издательство «Э», 2017



## ГЛАВА 1

- *Внимание! Вы не авторизованы!*
- *Желаете пройти авторизацию?*

Предупреждающая надпись налилась жгуче-огненным цветом. Ощущение, будто пытаюсь нажать на пресловутую кнопку запуска ядерной ракеты.

Ну, кнопка не кнопка, а за доступ к аккаунту некоторых игроков Зазеркалья кое-кто отдал бы многое.

Вот, кстати, еще одна важная особенность, указывающая на ущербность «Работяги». «Бронза» позволяет подключаться к персонажу прямо с компьютера, не ложась в модуль. Правда, доступен только «Личный кабинет»... Но и этот факт уже заставляет довольно потирать ладони.

Теперь можно спокойно проверить почту или те же скриншоты на флэш-накопитель перенести. Девчонки вон сколько раз уже просили Гаврюшу и Шалуна показать. Все никак руки не доходят.

Эх, жаль, нет доступа к аукциону... Все эти прелести открываются уже при покупке «Серебра» или «Золота». Придется работать с тем, что есть.



Виктория сдержала слово. Кредит получен. Деньги, к нашей великой радости, разлетелись по счетам японцев и немцев! Растущее сердце Кристи уже оплачено!

Помню тот момент, когда удостоверился в удачном переводе средств, словно стержень из тела вынули.

Света плакала... Давно ее такой не видел... Все эти годы сдерживалась. Крепилась. А в тот день эмоции просто захлестнули...

Жаль, не смог быть с ними рядом. Реабилитация, черт ее дери. После двадцати восьми дней лежания в модуле тело здорово ослабло.

Со зрением совсем беда. Первые два дня думал — ослеп окончательно. Но, на удивление, страха не было. Просто воспринимал, да и воспринимаю до сих пор, этот факт как-то отстраненно. Главное, дело сделано. А там уж разберемся... Тем более, к вечеру третьего дня уже смог любоваться закатом. Правда, в очках с более мощными линзами и сидя в инвалидном кресле, но игра стоила свеч!

Понимаю, еще ничего не закончено. Скажу больше — все только начинается. Кредит получил, теперь нужно быть в форме. Платить по счетам.

А сумма получилась знатная. Банкиры расщедрились — дали столько, сколько попросил. Ни много ни мало — четверть миллиона евро.

Большая часть пошла на лечение и содержание Кристи. Далее, сразу же рассчитался с банком Шантарского и закрыл там счет. К черту многолетнюю кредитную историю! Не хочу даже вспоминать об этом человеке.

Следующий пункт в графе «расходы» — «Бронзовый» аккаунт. Полсотни тысяч евро. Плюс пять



тысяч за сохранение всех характеристик персонажа. Профессии, экипировка, уровни мастерства, репутации, раса, петы — все при мне.

Жаль, нельзя изменить имя. Такой услуги, увы, в Зазеркалье не предусмотрено. Родился Ольдом в этом мире — будь добр таковым оставаться.

Хочешь сменить расу? Да пожалуйста! Плати — и будет тебе счастье. Практически все можно сменить за определенную сумму. Но имя — ни-ни. Правда, в игре есть множество способов соблюсти анонимность на недолгий срок и опять же за приличные деньги.

Кстати, пять тысяч за сохранение характеристик — это еще со скидкой. Обычно другие игроки платят больше. Виктория вообще была «щедрой» на уступки в тот день. Сказала, мне повезло с процентной ставкой. Случись обратиться к ним полгода назад, все могло бы выйти намного дороже.

К слову, о процентах... Сошлись на одиннадцать годовых. Ну, как сошлись... Меня просто поставили в известность — меньше никак. Сказали, мол, и так навстречу идут.

Сумма внушительная. Удалось растянуть на десять лет. В месяц придется платить без малого три с половиной тысячи евро. Глеб был прав — кроме как в Зазеркалье мне таких денег не заработать.

Договор подмахнул не задумываясь. В итоге придется отдать больше четырехсот тысяч. Плевать! Главная цель достигнута. Кристина будет жить!

А с кредитом буду разбираться... Уже есть несколько мыслей...

Кстати, чуть не забыл... Страховка.

Перед подписанием договора о кредите пришлось застраховать свою жизнь и здоровье. Случись со



мною что — банк получит свои денежки. Но Виктория с каменным лицом дала понять о крайней незаинтересованности в таком исходе. Посему следующий вход в игру состоится уже из нового, самого современного модуля и в комплексе, где за моим бранным телом будут присматривать несколько специалистов.

Все правильно. Сперва нужно закончить дело. А уж как справлюсь — так можно и дух испускать. Подозреваю — именно такой расклад их как раз и устроит. Думал, снова моя паранойя. Но нет... Глеб и Света высказались именно в таком же духе.

Так что начинаю беречь себя. По максимуму выжать из реабилитации. Восстановиться. О длительных погружениях пока забыть. Начать ходить в бассейн и спортзал. Глеб клятвенно пообещал Свете проконтролировать этот процесс, и, похоже, он не шутил.

— *Авторизация пройдена успешно!*

Вот и хорошо. Должен заметить, разработчики заботятся о защите данных клиентов. В «Личный кабинет» аккаунта просто так не войдешь. Для этого дела нужен «Персональный аутентификатор», или, как его еще называет Глеб, — «ПА». Небольшая штуковина, смахивающая на смартфон, подключающийся к компьютеру.

После ввода пароля сей агрегат требует прижать к сенсорной панели большой палец для сверки отпечатков. Потом нужно сидеть ровно и не моргать, когда камера сканирует радужную оболочку глаза.

Далее «смартфон» просит произнести разные слова. Глеб говорит, система проверяет тембр голо-





са. Определяет, взволнован ли клиент или спокоен. Вдруг человек производит вход в «Личный кабинет» под дулом пистолета? Если система почувствует неладное — данные мгновенно передаются на главный сервер. А там уже начинает действовать служба безопасности. Одним словом, очень полезная штука.

Итак, авторизацию прошел. Вскользь глянул, все ли вещи на месте. Порядок.

Дальше...

Почтовый ящик энергично подмигивает, мол, давай, хозяин, проверяй уже!

Хех... Догадываюсь о содержимом. С Глебом уже связывались представители моей работодателиницы.

Вежливо интересовались, почему не на работе. Вежливо, потому что, по контракту с Леди Мэл, я работаю от выработки. Почти фрилансер. Грубо говоря, я как бы арендую ее шахты, но сдаю все ресурсы ей же за определенное вознаграждение. Мне не платят зарплату. Я никому не обязан и не ограничен расписанием — это в первую очередь было оговорено с Вайнаром. Вдруг срочно надо вылететь к дочери? Этот пункт в договоре один из самых важных. Не знай я об истинных интересах начальства — был бы тронут заботой.

После объяснений Глеба звонить перестали — реабилитация для каждого игрока Зазеркалья дело святое. Особенно после месячного погружения. Правда, девушка, звонившая мне, как бы между делом попыталась выведать, в каком именно комплексе я нахожусь. Но Глеб в присущей ему холодной манере напомнил даме, что он, как сотрудник ком-



паниии, не вправе разглашать подобную информацию. И что, если подобное повторится еще раз, он будет вынужден сообщить об инциденте в службу безопасности.

Когда брат рассказывал о произошедшем, меня удивило то, что секретарша, или кто там она была, здорово струхнула. Начала оправдываться, мол, беспокоятся о ценном работнике, может, помощь нужна... Другими словами, с хозяевами Стекляшки лучше не шутить.

Это одновременно и пугает, и успокаивает... Чувствую себя крохотной рыбешкой, плавающей рядом с огромной Белой акулой. Вроде как и не трогает пока, но в любой момент может клацнуть зубами. Плюс этой ситуации — другие акулы, те, что поменьше, боятся приближаться. Но это пока... В любую секунду «моя» акула, если сама не сожрет, вильнет хвостом и уйдет на глубину, куда мне ходу нет. Тем самым оставив меня на растерзание более мелким хищникам.

Открываю почту...

Ну, вот... Так я и думал...

Три письма от Вайнара. Одно от моего нового «друга» — Танора. Саныч тоже написал.

Хех... За пару дней меня просто завалили корреспонденцией. Начну с Саныча.

*«Привет! Где пропал? Ведь договаривались встретиться.»*

*Почему на связь не выходишь? Мы за тебя волнуемся.*

*В общем, дай знать, как появишься.*

*Твой хабар за рейд темных у меня».*

Так... С этими все ясно... Догадываются о чем-то. Будут вопросами заваливать. Ладно. Не страшно. Напишу потом про реабилитацию, но только уже после входа в игру. Если напишу сейчас — сразу догадаются о смене аккаунта.

Теперь Вайнар...

О! Три письма, как три разные стадии истерики. У человека паника. Видать, боссы давят. Потом мы тебя успокоим. Напишу очередное письмо о реабилитации. О звонке Глебу тоже упомяну. Пусть не нервничает. Не знаю, какую роль он играет в клане Стальной Сотни, но я всегда считал Вайнара нормальным мужиком...

Ну, и на закуску послание от Танора...

*«Уважаемый Олег Иванович!*

*Судя по тому, как вы резко исчезли на несколько дней из игры, смею предположить — время вашего погружения закончилось. Насколько нам известно, в игре вы пробыли почти месяц, пытаясь заработать необходимые очки репутации Меленвиля. Закономерно будет предположить — теперь вы на реабилитации...*

*Выражаю полную уверенность в том, что банк вам отказал в кредите. Как, собственно, я вам и предрекал.*

*Эх, эх, Олег Иванович... Олег Иванович... Сколько времени потеряно зря. Не правда ли?*

*Ну, ничего. Отдыхайте. Набирайтесь сил. Правляйте здоровье. Мы вас будем ждать с нетерпением.*

*Если вдруг зайдете в игру раньше времени, хочу сказать вам насчет денег. Не беспокойтесь — уже готова нужная вам сумма.*



*Если хотите, мы можем встретиться в реале и обговорить все детали. Уверен, деньги вам нужны прямо сейчас. Сообщите ваши координаты, и мы погьедем куда нужно.*

*Помните, я говорил вам о современном модульном комплексе нашего клана? Мы можем перевести вас туда сегодня же.*

*Да, кстати, мне тут сообщили, что в сокровищнице клана вас дожидается новенькая экипировка пог Мастера! Сказали, что все сделано по максимуму! Здорово, правда?!*

*Надеюсь, я поднял вам настроение?*

*С нетерпением ожидающий вас, Танор».*

И не говори... Поднял так поднял...

Клан начал с пряника. Стараются не давить. Денежки у них уже есть, и экипировочку подобрали. Думают, с банком у меня ничего не выгорело. Это, кстати, хорошо. Акула готовится к атаке, но еще не видит большого зубастого монстра, рядом с которым плавают мелкая рыбешка.

Пусть думают, будто я у них в кармане. А мы потянем время. Глеб легко еще неделю сможет водить их за нос, мол, на реабилитации, никаких игр... К тому дню, когда придет час кнута, — я должен быть готов.

У меня неделя на освоение боевого класса. Чем сильнее стану, тем больше шансов на выживание в Ничейных землях...

Радуется тот факт, что в этот раз погружение не будет выглядеть как шаг в пропасть с закрытыми глазами. Я уже был в игре. Видел, на что способны «боевики». Скажу проще — на фоне начинающих с нуля у меня много преимуществ.



Кроме того, для достижения успеха надо подробно изучить все о боевых классах. Понятное дело, все охватить не получится — сеть просто забита информацией, кстати, как полезной, так и абсолютно никчемной. Поэтому ограничусь только самыми популярными ресурсами.

Например, Вики по Зазеркалью. Тут собраны почти все материалы по игре. Конечно, «вкусненьким» здесь никто делиться не собирается, но, как сказал Макс, сын Романа Тарасовича, — «инфы для вас там завались».

— Это уж точно... — бурчу я, глядя на экран, пестрящий схемами и таблицами. — Глаза разбегаются...

Странно, почему раньше сюда не попадал. Хотя, если быть честным, этих сайтов нынче столько развелось, сам черт ногу сломит.

— Ничего, привыкну, — подбадриваю сам себя.

Тут хотя бы в общих чертах разобраться, и то хлеб...

Эх, жаль нельзя вот так с компьютера зайти в настройки класса персонажа! Без полного погружения, увы, никак... Брат объяснял, мол, в целях безопасности это сделано.

Получается, есть проблема. Ведь в Википедии по знаниям информации ноль. Другими словами, единственный человек, который мог бы что-то сказать или написать об этой расе, — это, собственно, я сам...

Придется ориентироваться на ближайших «родственников» — гномов и dwarфов.

Так-с... Где вы тут спрятались... Отрывистый щелчок мыши, и на экране появился грозного вида бородатый гном. Мощный доспех делает его фигуру



шире почти в два раза. Отчего голова кажется непропорционально маленькой.

Любопытно, а что там у дварфов? Хм... В общем-то, та же история. Только выглядит более зловеще, что ли...

Теперь доступные классы...

Если обобщить — стандартный набор. Ближний бой, магические атаки, дистанционное оружие...

Ну, с классами ближнего боя все ясно. Здесь от меня толку будет мало. Сложно представить, как буду размахивать гномьим молотом или здоровенной секирой дварфа. Да и смысла особого нет становиться тяжеловооруженным бойцом, когда у меня есть Гаврюша. Он уже на нулевом уровне вон сколько очков стойкости имеет.

А что будет, когда его опыт начнет расти? А когда я ему доспех прикуплю специальный? Не-е-ет, ближний бой отменяется.

Проблема заключается в другом. Я буду постоянно один. Да на враждебной территории. Да еще среди самой опасной в этой игре флоры и фауны. Мне нужно думать, как выжать по максимуму все плюсы из имеющегося. А имею, должен заметить, немало.

Будь я в постоянной и, что немаловажно, сильной группе, особых проблем с выбором не было бы. А так... Должен думать о развитии собственного пусть и маленького, но очень многообещающего отряда.

Итак. По описаниям, выуженным из разных источников, все ездовые животные — это по своей сути мощные, живучие и сильные бойцы. Или, как еще говорят геймеры, — «танки». Иными словами, в моем случае, располагая такой боевой единицей, как хагер, вариант «ближний бой» можно смело от-



брасывать. Я, как тяжеловооруженный воин либо легкий двоерукый боец, не вписываюсь в наш маленький коллектив.

Откровенно говоря, первым желанием было сосредоточиться на изучении магического класса. Гаврюша бы крошил врагов, а я бы его поддерживал. Но я совершенно забыл о самом маленьком, но очень важном бойце нашего отряда. О Шалуне. Именно он и, собственно, петы его типа осуществляют магическую поддержку в группе. Так, по крайней мере, утверждали все эксперты по Зазеркалью. Фраза — «хилеры и бафферы в одном лице», взятая из Википедии и скрупулезно переведенная мной на нормальный язык, очень емко характеризовала возможности нашего Шалуна. Короче, чем выше уровень, тем больше пользы будет от моего мини-зоопарка.

Итак, «танк» у меня есть, «хилер и баффер» тоже. Остается дело за малым — решить что-то со мной...

Хм... Посмотрим...

Несколько кликов мышью, и на экране появился гном в легкой броне, крепко сжимающий в руках здоровенный арбалет. На агрегате оптический прицел, куча всяких шестеренок. На поясе сумка с болтами.

Сразу вспомнился день нападения кальтов. А именно гном, сражавшийся с ежом. Все игроки, включая и высокоуровневого мага, уже полетели на перерождение, а бородатый арбалетчик остался на ногах. Здоровый и невредимый. Более того, ему удалось быстренько ретироваться, когда запахло жареным.

Мне нравится стрелок. Легкий, подвижный. Бьющий издалека. Как раз то, что нужно нашей «ма-