



СОВРЕМЕННЫЙ ФАНТАСТИЧЕСКИЙ БОЕВИК

Цикл
Александра Сухова
ЛІЇД

Один в поле
Магии адепт

Александр Сухов



МАГИИ АДЕПТ

Москва

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-445
С91

Серия «Современный фантастический боевик»
Выпуск 224

Иллюстрация на обложке *Бориса Аджиева*

*Выпуск произведения без разрешения издательства
считается противоправным и преследуется по закону*

Сухов, Александр Евгеньевич

С91 Лёд: Магии адепт: роман / Александр Сухов. —
Москва: Издательство АСТ; Издательский дом «Ле-
нинград», 2021. — 352 с. — (Современный фантастиче-
ский боевик).

ISBN 978-5-17-145498-2

Ты выжил, несмотря ни на что. Преодолеl бескрайнюю пустыню. Помахал киркой на каторге. Наконец, оказался среди людей, и, казалось бы, тебе ничего не угрожает.

Новый мир тебя встретил хоть и не очень ласково, но отныне это твой мир. Тебе в нём жить. И только от тебя зависит, прогнешься ты под него или прогнешь его под себя.

А еще у тебя есть одна феноменальная способность — влипать в разного рода неприятности. Вот и теперь, помимо собственной воли тебе вновь приходится вертеться как белка в колесе, бывает, что и с винтовкой в руках.

Однако огнестрельное оружие в этом мире не твой конек. Ведь ты же магии адепт.

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-445

ISBN 978-5-17-145498-2

© Александр Сухов, 2021
© ООО «Издательство АСТ», 2021

Глава 1

ФОРТ И ЕГО ОКРЕСТНОСТИ

За трое суток ходьбы по пустыне мне повезло не нарваться на какую-либо хищную тварь. Шел довольно быстро. Не бежал, но поторапливался. Тщательно прислушивался к собственной чуйке. Много раз по ее подсказке мне пришлось обходить опасные места по дуге большого радиуса. Что там были за твари — не знаю и знать не хочу. Но, памятуя о том, с какой легкостью здешние монстры уничтожили бронепоезд, встречаться с кем-то из них желания не возникало. В результате мой маршрут удлинился в несколько раз.

Все это время не сомкнул глаз. Даже перекусывал на ходу. Поэтому к форту Ближний вышел изрядно измотанным.

Пока шагал, тщательно продумывал свои дальнейшие действия.

Как оказалось, за полгода каторжных работ мои знания о новом для меня мире значительно расширились. Заключение общались между собой, не обращая внимания на находящегося рядом безмозглого идиота, способного лишь на самые элементарные действия.

Справедливости ради стоит отметить, что поначалу меня опасались и сторонились. Ну как не испугаться

громилу ростом под два метра с фигурой профессионального атлета и рассеянным взглядом абсолютного дебила? Однако вскоре поняли, что молчаливого, не способного связать двух слов, улыбчивого парня бояться не стоит, если, конечно, не пытаться его обидеть. А после того как я жестоко обошелся с уголовными авторитетами и их шестерками, честные работяги меня зауважали, даже время от времени подкармливали купленными в лавке Жмота деликатесами.

Первой моей задачей было посчитаться с магом по имени Вереш Лонгини. Это благодаря его жадности я оказался на каторге Гора. Чтобы завладеть добытыми мной в Великой пустыне драгоценными камнями и золотом, он убил своего коллегу, а всю вину свалил на меня. Чтобы я не смог уличить негодяя в преступлении, основательно поработал над моими мозгами, превратив меня, по сути, в бессловесную скотину, годную выполнять лишь элементарные действия.

С моей подготовкой профессионального диверсанта, способного вести в одиночку разведывательно-диверсионную деятельность в глубоком тылу врага, особой сложности по устранению интересующего меня лица на вижу. Вытаскивать мага за пределы форта не собираюсь. Без лишней жестокости симулирую несчастный случай, так, что комар носа не подточит. С помощью пока что единственной доступной мне техники «Воздушный кулак» это будет не так уж и сложно организовать. Упал со стула, сломал шею, или инсульт от недостатка воздуха для дыхания — задумок хватает. Хе-хе-хе. Главное — застать гада врасплох. Заберу свое и прочь с Проклятого континента.

После того как окажусь в местах цивилизованных, нужно будет как-то легализоваться. Насколько

я понимаю, при наличии достаточной суммы денег это сделать не так уж и сложно. О методиках подкупа продажных чиновников каторжане вели постоянные беседы. Так что информации о способах подката к «нужным людям» у меня хватает.

Что же касается нахождения на территории форта, здесь удостоверение личности охотника никому не нужно. Не нарушай установленный порядок, вовремя уплачивай положенные сборы — вот и все, что от тебя требуется. А все добытое в Великой пустыне принадлежит тебе. Трофеи можешь толкнуть одному из многочисленных скупщиков. Также охотник в своем праве вывезти добычу на пароходе «Шустрый», что курсирует между фортом Ближний и портовым городом Фергад, что на противоположной стороне довольно узкого пролива Эстериата, разделяющего материки Эйфер и Широхо.

При мне более трех сотен кристаллов индаура — огромное сокровище по здешним меркам. А еще у меня на руках приличная сумма в банкнотах и монетах. Эти деньги достались мне по случаю из разбитого в хлам бронепоезда.

Если кому-то взбредет в голову обвинить меня в мародерстве, плюну в глаза тому чистоплюю. Мертвым прихваченные оттуда одежда, оружие, денежные средства и еще кое-что по мелочи ни к чему, а мне — манна небесная. Доберусь до обитаемых мест, поставлю свечку в храме, закажу поименный молебен за упокой души всех членов экипажа. Благо рундуки, в которых хранились их личные вещи, были подписаны. Короче, сделаю все как положено по местным правилам, хоть сам я не очень верю во всемогущих богов, но к чужим религиозным воззрениям отношусь с пониманием.

После того как получу официальный статус гражданина какого-либо государства, мне придется озаботиться дальнейшей своей судьбой. Если даже не удастся вернуть похищенное Верешем Лонгини добро, вырученных от продажи индаура средств мне хватит, чтобы вести безбедное существование достаточно продолжительное время.

Впрочем, тут имеется одна закавыка. После того как я очнулся на каторге в здравом уме и твердой памяти, мой дар псионика вырос не в разы, а на порядки. Теперь, по местным меркам, я — весьма продвинутый маг. Однако при всей своей продвинутости я пока еще абсолютный неуч. Да, я освоил комплексный базовый курс «Магия». К тому же при мне пять демонических артефактов: четыре перстня и кулон.

Однако кроме единственного заклинания «Воздушный кулак», активировавшегося самостоятельно и спасшего однажды мне жизнь, все прочие магические премудрости станут доступны лишь после прохождения мной виртуального практического курса. То же самое касается и демонических вещей. Своего рода техника безопасности.

На Земле такая же ерунда. Никто не допустит курсанта к боевой технике и оружию сразу же после освоения им всех необходимых баз знаний. Его непременно засунут в капсулу виртуальной реальности и заставят пройти основательный тренинг, чтобы ненароком не смог навредить себе или окружающим.

Казалось бы, в чем проблема? Выбери укромное местечко, войди в виртуал и тренируйся сколько душе угодно. Однако любой мой вход в виртуальную реальность вызовет столь мощные колебания астрала, что в эпицентр пси-возмущений мигом сбегутся все окрестные монстры. И что они увидят? А увидят они

валяющуюся на земле беззащитную тушку. Дальнейшие их действия представить несложно. Б-р-р! Нет, не хочу стать легкодоступным перекусом для какой-нибудь плотоядной твари.

Искать укромное местечко, где до меня никто не доберется, — идея хорошая, но невыполнимая. Дабы замаскировать псионический выброс, нужно, чтобы со всех сторон человека окружало как минимум сотня метров горных пород. То есть требуется глубокая пещера. А где таковую найти в Великой пустыне? Коротко, с этим все понятно.

Вариант виртуальных тренингов в местах обитания людей также под большим вопросом. Вся цивилизованная часть планеты находится под неусыпным контролем магического сообщества — весьма и весьма монолитного. Полноценным магом считается лишь тот, кто получил диплом о высшем образовании. Все остальные недоучки не имеют права заниматься магическими практиками, даже в том случае, если не получают от этого материальную выгоду. То есть магичить они могут, но только в качестве ассистентов дипломированных магов. Разумеется, основные гешефты в этом случае достаются мэтру, а подчиненный, будь он хоть семи пядей во лбу, получает лишь крошки с барского стола.

Столь удивительная сплоченность магов на Эде обусловлена бушевавшими на планете в давние времена тотальными магическими войнами.

После гибели две тысячи лет назад маго-технологической цивилизации на планете воцарился хаос. Каждый человек стремился выжить любыми путями и не брезговал при этом никакими средствами.

Вполне естественно, что обладатели экстраординарных способностей имели значительно больше

шансов для выживания, нежели обычные люди. В какой-то момент все уцелевшее население планеты оказалось под властью магов. Сотни, даже тысячи отдельных территориально-политических образований покрыли частой сетью всю обитаемую территорию этого мира.

Однако столь глубокая фрагментация общества по территориальному признаку противоречит самой сути человека. Постепенно мирным либо вооруженным путем происходило слияние малых территорий в более крупные государственные образования, теперь уже под управлением сформировавшихся династий, начало коим положили те самые чародеи.

Вот только вся беда в том, что в браке даже между очень продвинутыми чародеями дети чаще всего рождаются лишенными ара. То есть постепенно через столетия верховная власть начала переходить в руки обычных людей, обделенных какими-либо магическими способностями.

В то же время в обычных семьях продолжали появляться дети, обладающие даром. По мере своего взросления и под присмотром опытных наставников они обретали магическую силу. Некоторым из них было мало просто обладать даром, они жаждали светской власти и заявляли свои права на нее.

Однако представители правящих династий были вполне готовы к этому. Специально обученные и вымуштрованные бойцы из обычных людей начали уничтожать всех без разбора одаренных. Будь ты хоть самый продвинутый маг, от внезапного удара кинжалом в толпе или прилетевшего из ночного мрака арбалетного болта тебя ничто не спасет.

К тому же постепенно человечество начало восстанавливать утерянный научный и технологический

потенциал. Как результат, появлялось все больше и больше убойных аргументов, противостоять которым маги не были способны.

В конечном итоге наиболее мудрые представители магического сообщества решили перейти от вооруженной конфронтации со светскими властями к взаимовыгодному сотрудничеству. В кратчайшие сроки была создана общепланетарная Гильдия магов — иерархическая структура под управлением верховного архимага, выбираемого пожизненно из среды наиболее продвинутых чародеев. Иерархи гильдии договаривались со светскими властями о взаимовыгодном сотрудничестве. Все недовольные и чересчур амбициозные представители магического сообщества были уничтожены своими же коллегами по чародейскому цеху.

Получив власть над сообществом магов в масштабах всей Эды, верховное руководство гильдии провело ряд реформ. Для начала был организован тотальный контроль по выявлению детей, обладающих магическими способностями. Далее во всех более или менее крупных городах были организованы магические школы разных уровней: от начальной до высшей, где будущие чародеи имели возможность получать соответствующие знания под контролем гильдейских магов.

При этом лишь диплом об окончании высшей школы дает право на самостоятельную магическую практику. Все прочие маги, как уже говорилось выше, обязаны трудиться под эгидой дипломированных специалистов, в качестве практически бесправной рабочей силы. Каждый практикующий маг должен выплачивать десять процентов от всех своих доходов в гильдию и еще десять в виде налоговых сборов в казну того государства, на территории которого он занимается чародей-

ством. При этом он не ограничен никакими рамками, если его деятельность не несет вреда окружающим. Маг может исцелять людей и домашних животных, помогать выращивать урожай на крестьянских полях, осуществлять ремонт и подзарядку многочисленных бытовых и промышленных магических приборов и так далее. Также он имеет право поступить на военную службу в армию любого государства и принимать участие в боевых действиях. Чародеи довольно часто идут служить в ряды вооруженных сил, где пользуются привилегированным положением на уровне старших и высших офицеров. При этом никого не смущает, что твоим противником на поле боя может стать бывший однокашник, ничего личного — только бизнес.

Нельзя сказать, что все маги, а особенно недоучки, безропотно соблюдают законы, установленные иерархической верхушкой. Более половины каторжников Горы были именно этими самыми нарушителями. Перед тем как отправить к месту отбытия наказания, им надевают металлический ошейник — артефакт, лишаящий способности оперировать магическими практиками. При попытке снять с шеи человека тонкую полосу серебристого металла срабатывает встроенное заклинание, и носитель, а также все присутствующие в радиусе двух метров впадают в оцепенение, а на пост охраны уходит тревожный сигнал. Затем к месту происшествия прибегает стража и начинает выяснять, сам ли заключенный решил избавиться от ошейника, или кто-то другой пытался в этом ему помочь на добровольной или принудительной основе. После недолгих разборок всем виновным раздают хороших люлей, испорченный ошейник меняют на новый.

Система контроля за деятельностью магов, во избежание повторения того, что творилось в эпоху ма-

гических войн, отлажена весьма неплохо. Каждый дипломированный специалист обязан регистрироваться по месту своего пребывания в ближайшем отделении гильдии. Расценки на магические услуги строго регламентированы. Завышать их стоимость или — упаси Отец Создатель — заниматься благотворительностью магу никто не позволит. А всех незарегистрированных чародеев, пытающихся заработать на своем даре, в конечном итоге ждет праведный суд и пожизненные каторжные работы.

В качестве основного контролирующего органа был создан специальный Орден зрящих, что-то наподобие средневековой Святой инквизиции на Земле.

К тому же на Эде существует система поощряемого доносительства. Если страшенькая соседская дочурка стала вдруг писаной красавицей, а у самого соседа неожиданно выросли выбитые в кабацкой драке зубы — это повод для всякого законопослушного гражданина обратиться с заявлением к представителям ордена. А там уж сами зрящие разберутся, законным образом или нет получены означенным гражданином и его дочерью услуги мага-лекаря. Если незаконным, сосед выплатит крупный штраф или оправится вместе с дочкой и магом-нарушителем отбывать заслуженное наказание в места, не очень или очень отдаленные — тут уж как повезет, а доносчик получит приличную сумму денег. Короче, мимо носа гильдейских медяк не пролетит, и контроль за популяцией «диких» магов вполне стабильный.

Из всего вышесказанного следует вполне логичный вывод: чтобы заниматься чародейством и волшебством на законных основаниях, необходимо иметь диплом об успешном окончании высшего учебного заведения. Получается, чтобы получить легальный

доступ к заклинаниям, мне следует поступить в вуз. А чтобы поступить туда, помимо денег нужно иметь справки об окончании начальной и средней магических школ. Вот такой незамысловатый расклад.

Вообще-то система магического образования на Эде допускает получение необходимых для поступления в высшее учебное заведение документов путем сдачи экзаменов экстерном. Для этого достаточно обратиться в любое отделение гильдии магов и заплатить определенную денежную сумму. Сначала с помощью специального артефакта будет оценен уровень дара заявителя, и в том случае, если он соответствует установленным требованиям, кандидата допускают к экзаменам. На первой стадии его ожидают индивидуальные опросы по всем наукам, изучаемым в начальной и средней школах. Если с теоретическими знаниями все в порядке, претендент обязан продемонстрировать владение несколькими элементарными приемами, доступными любому начинающему чародею: шарик света, дуновение ветерка, искровой электрический разряд, создание разницы потенциалов в простейшей электрической цепи, наложение заклинания подчинения на таракана или еще какую-либо мелкую тварюшку и так далее в том же духе.

Таким образом, помимо разборок с Верешем Лонгини и возвращения похищенного добра передо мной стоит ряд важных задач.

Во-первых, убраться с Проклятого континента на Широхо. Там легализоваться в качестве законопослушного гражданина какого-нибудь государства. На мой взгляд, лучше всего для этого подходит Нумирский торговый союз. Из разговоров все тех же каторжников мне примерно понятно, кому из чиновников и сколько заплатить, чтобы все получилось быстро

и гладко. Однако по прибытии в форт нужно будет более подробно ознакомиться со всей доступной информацией по данному вопросу и придумать для себя достоверную легенду, дабы избежать ненужных вопросов. Надеюсь, в Фергаде у меня все получится.

Во-вторых, мне понадобится свидетельство о начальном и среднем образовании, чтобы иметь возможность поступления в высшее учебное заведение. С этим также проблем не будет. Пролитаю нужные учебники, усвою материал, при моей абсолютной памяти это будет несложно. К тому же полученное на Земле базовое образование станет мне хорошим подспорьем.

И наконец, необходимо подыскать подходящее учебное заведение и пройти конкурсные испытания, чтобы в подходящей обстановке на вполне легальной основе приобщиться не только к магии демонов, но и к местным достижениям чародейства и волшебства.

Далее полет моей фантазии пока не распространялся. Решу все уже поставленные задачи, а там посмотрим. Однозначно, сидеть спокойно в тихом углу, ловить рыбку в речке, выращивать картошку и заниматься воспитанием отпрысков я пока что не намерен.

К тому же в этом мире я уже столкнулся с множеством неразгаданных тайн. Одна лишь орбитальная группировка чего стоит. Помимо вращающихся вокруг Эды искусственных спутников есть еще загадочный андроид, построенный на не менее загадочной планете Суровой, входящей в состав несуществующей Российской империи. А еще имеем странный объект в пустыне, возможно, летательный аппарат, принадлежащий неведомой цивилизации. А эти спонтанные порталы, через которые на Эду проникают весьма не-