



ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Обратный отсчет

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Внешняя угроза

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Своя игра

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Паутина миров

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Прыжок в неизвестность

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Козырной туз

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Повод для войны

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Пожиратель

ГЕРОИЧЕСКАЯ



ФАНТАСТИКА

МИХАИЛ АТАМАНОВ

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

КНИГА ТРЕТЬЯ

СВОЯ ИГРА



МОСКВА
2022



УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44
А92

Художник — *Игорь Варавин*

Атаманов, Михаил.
А92 Искажающие реальность. Книга третья. Своя игра / Михаил Атаманов. — Москва : Эксмо : Яуза, 2022. — 384 с. — (Героическая фантастика).

ISBN 978-5-04-169996-3

В галактике началась война!!! Великие космические империи схлестнулись между собой, отголоски далёких кровопролитных сражений слышно даже на Земле— самой окраине изученной Вселенной. Формальные «защитники» нашей планеты — раса гэкхо, тоже участвуют в этом глобальном конфликте. Хорошо это для человечества или плохо? Ответ неоднозначный. С одной стороны, гэкхо становится не до защиты Земли от внешних угроз, что не может не тревожить. С другой — для человечества появляется шанс начать свою игру, громко заявить о себе и активнее участвовать в межзвёздной политике.

Кирилл Комаров в составе экипажа инопланетного корабля «Шиамиру» находится на самой передовой, участвуя в штурме космической крепости. Сможет ли игрок из далёкой звёздной провинции со своими друзьями уцелеть в пекле грандиозной бойни?

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

ISBN 978-5-04-169996-3

© Атаманов М.А., 2022
© ООО «Издательство «Яуза», 2022
© ООО «Издательство «Эксмо», 2022

Введение



ПЛАНЫ ВРАГА

Па-лин-ту, столица Первой директории
Дворец сопровителя Тумор-Анху Ла-Фина
Малый зал совещаний



Таким образом, уважаемый сопровитель Тумор-Анху Ла-Фин, этот вариант стратегиями и прорицателями также признан неудачным. Наши войска увязнут в обороне противника и не смогут в какие-то разумные сроки достичь поставленных целей, что напрочь лишит нас эффекта внезапности и позволит противнику подвести резервы и отразить атаку.

Выступавший молодой маг-прорицатель Мак-Пеу Ун-Рой взмахом руки отогнал помогавшего ему вести выступление летающего дрона-ассистента, почтительно поклонился руководившему совещанием старому магу и отошёл к группе из дюжины других советников, позволяя сопровителю рассмотреть карту и всё спокойно обдумать. Великий маг и один из трёх сопровителей человечества Тумор-Анху Ла-Фин сегодня был раздражён и слушал выступление каждого нового докладчика со всё более мрачным видом, но на сей раз критики с его стороны не последовало. Советник Мак-Пеу Ун-Рой, несмотря на достаточно юный возраст, был одним из самых талантливых провидцев современности, способным к глубокому многоступенчатому анализу линий судьбы, и его предсказаниям можно было верить.

Долго размышлять соправитель не стал и велел сбросить с тактического экрана лишние метки, вернув позицию к изначальному состоянию. С явным трудом, опираясь дрожащими руками на магический посох, старый Тумор-Анху встал с кресла руководителя заседания и на негнущихся ногах подошёл ближе к светящемуся экрану на стене. Минуты три жутковатый старый маг поглядывал то на тактическую карту, то на всё более тушующихся и испуганно мнущихся советников. Наконец, великий маг проговорил, даже не пытаясь скрывать своего недовольства:

— То есть мои советники хотят сказать, что, даже имея трёхкратное преимущество в численности бойцов, имея воздушные силы быстрого реагирования и ударный кулак из практически неуязвимой для врага штурмовой бронетехники, они так и не смогли найти способа справиться с нашим противником? И они всерьёз рассчитывают, что я поверю в эту чушь?! Не пора ли мне тогда кардинально обновить состав советников, раз нынешние абсолютно несостоятельны в этой роли?

Могучий маг сурово нахмурил брови и, переводя взгляд с одного на другого присутствующего, без труда считывал их эмоции: сильнейший страх, возмущение от несправедливой критики (это Мак-Пеу Ун-Рой), усталость и раздражение от его причуд и капризов, присутствовала даже ненависть. Ничего, слуги и должны бояться хозяина, это совершенно нормально. Они могут даже ненавидеть своего господина и считать его самодуром, это тоже вполне допустимо до тех пор, пока страх является сдерживающим фактором. Главное, Тумор-Анху не почувствовал предательства и умышленного саботажа. Советники не обманывали его и действительно не видели способа быстрой победы над фракцией Нуман-3.

Немного успокоившись, соправитель Тумор-Анху вернулся в кресло и попросил повторно вывести на экран варианты, вызвавшие наименьшую критику с его

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

стороны. К светящемуся экрану, хромая и опираясь при ходьбе на кривой узловатый посох, вышел Первый Советник — некогда грозный боевой маг, но давно уже одряхлевший Авир-Син Ла-Пирез, правая рука сопровитителя как в реальном мире, так и в игре, искажающей реальность.

Первому Советнику великий маг Тумор-Анху полностью доверял, полагая его самым близким своим другом и фактически родственником. Погибшая единственная дочь сопровитителя Тумор-Анху Ла-Фина, неземной красоты принцесса Онесса-Рати, мать принцессы Минн-О, была замужем за внуком Первого Советника и погибла вместе со своим супругом в устроенном противниками магов теракте. Небогатый и не слишком влиятельный, но зато древний и гордый род магов Ла-Пирез стал бы единственной защитой и опорой для принцессы Минн-О, случись с её правящим дедом что непоправимое. Тумор-Анху всегда держал это в голове и потому старался поддерживать хорошие отношения с Первым Советником и его роднёй.

Между тем одряхлевший маг Авир-Син, не стесняясь присутствующих, один за другим принял два восстанавливающих силы магических эликсира, после чего отложил в сторону тяжёлый посох. Использовать новомодных антигравитационных дронов-ассистентов старик не привык, а потому по старинке взял пульт и лазерную указку.

— Остаются лишь описанные моими коллегами два направления атаки. Первое из них: повторение показавшего себя весьма удачным десять дней назад прорыва через топи к болотному гексагону. Вот только предыдущей ошибки нам следует избежать и вместо распыления сил по всему фронту сосредоточиться на выполнении локальной задачи уничтожения цитадели противника в болотном гексагоне. Имеющихся трёх с половиной тысяч бойцов нам гарантированно должно хватить для преодоления эшелонированной обороны врага и занятия этой богатой нефтью территории.

— Стоп, стоп! — перебил великий маг своего старинного друга и советника. — Я уже говорил и могу снова повторить, что концентрировать все имеющиеся у нашей фракции три с половиной тысячи бойцов на одном направлении не позволю! Это недопустимый, переходящий все границы разумного риск, дающий нашему противнику шанс на быструю победу! Едва ли опытный в военном деле враг будет стоять и спокойно наблюдать за нашими манёврами, а скорее воспользуется образовавшейся слабостью обороны на других участках и проведёт контратаку!

— Именно так! — поддержал возражение руководителя собрания один из приглашённых военных экспертов. — Поставить понтоны под шквальным огнём противник нам не позволит, наша техника будет подбита или завязнет в грязи, как и в прошлый раз. И пока тысячи наших игроков будут с оружием в руках брести по пояс в болотной жиже, осторожно преодолевая бесчисленные трясины от вешки до вешки, на других участках враг прорвётся к зерновому или столичному гексагону и нанесёт нам недопустимые разрушения! В прошлый раз противнику хватило одной-единственной диверсионной группы, чтобы нивелировать наш успех. Сейчас же в его распоряжении кроме множества диверсионных групп будут сотни быстрых кентавров. Да, мы захватим болотный гексагон, но при этом потеряем пару-тройку своих лучших, самых развитых, территорий, что будет означать полный крах всех наших надежд!

— Две тысячи триста бойцов на направлении главного удара — тот максимум, на который возможно пойти без риска разгрома на других участках фронта, — конкретизировал задачу Тумор-Анху Ла-Фин, и советники задумались.

Долго никто из собравшихся не решался ничего сказать, все были слишком погружены в расчёты и изучение линий вероятного будущего. Наконец затянувшееся молчание нарушил самый молодой из присутствующих, маг-прорицатель Мак-Пеу Ун-Рой:

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

— При таких исходных данных шанс захвата болотного гексагона составляет всего восемнадцать процентов. Поскольку это самое напрашивающееся направление удара, на данном участке противник хорошо подготовился, восстановив все ранее разрушенные укрепления и возведя новые линии обороны, огневые точки и минные поля. С вероятностью более восьмидесяти процентов первая волна нашей атаки поляжет практически поголовно... вот этого, признаться, я не понимаю в линиях будущего... видимо, враг придумал какую-то ловушку для наших бойцов. В любом случае для нашей фракции шанс владеть болотным гексагоном свыше трёх суток совершенно точно нулевой. Невозможность полноценного снабжения гарнизона и близость вражеской столицы делают удержание этой территории непосильной задачей.

После такого однозначного заявления мага-прорицателя продолжать обсуждать эту явно провальную идею стало бессмысленно, и Тумор-Анху приказал вывести на экран альтернативный вариант. Первый Советник с готовностью переключил картинку, и на экране сменилось положение разноцветных маркеров и стрелок.

— Более интересным и перспективным вариантом кажется стремительная атака большими силами на недостроенную крепость противника в Скалистых Берегах и оттуда уже без потери темпа развитие наступления в сторону вражеской столицы с целью продвигнуться максимально далеко, пока противник не придёт в себя и не остановит наше наступление. Данный вариант имеет свои определённые минусы. Прежде всего после недавних безуспешных попыток использования нами НПС для уничтожения вражеской крепости в Скалистых Берегах гарнизон там серьёзно усилен и находится в состоянии повышенной бдительности. Надеяться на эффект неожиданности не приходится, а значит, и наши потери на первом этапе сражения будут весьма существенными. Кроме того, охраняет это направление «Второй Легион» противника...

— Герд Тамара... — проговорил Тумор-Анху с раздражением, словно выплюнув ненавистное имя.

— Да, именно она. Вражеский Паладин будет там, а с ней и новые Проповедники. Это означает ментальную защиту солдат противника, а потому эффект от наших магических атак будет ничтожным. Всё решат грубая сила и количество стволов, но хотя бы тут у нас...

Выступающий резко на полуслове замолчал и низко поклонился, так как двери внезапно распахнулись, и в зал заседаний быстрой походкой вошла принцесса Минн-О Ла-Фин. Внучка сопровителя, обычно стеснявшаяся официальных нарядов — ярких и кричащих о принадлежности их обладательницы к роду магов-правителей — и при первой же возможности стремившаяся сменить их на что-то менее броское, зато удобное и подчёркивающее женскую красоту, сегодня даже в собственном доме надела и платье положенного покроя, и все регалии принцессы древнего правящего рода.

Великий маг Тумор-Анху, сам не меньше остальных поражённый такими переменами в поведении любимой внучки, с удовлетворением отметил, как все члены совета уважительно и даже подобострастно поклонились принцессе, хотя она и не обладала магическим даром и потому не могла претендовать на высокие позиции в иерархии магического общества. Раньше такого не было. Точнее, элементарная вежливость по отношению к родственнице сопровителя присутствовала, но вот уважения не было и в помине. По-видимому, просочилась информация о появлении у красавицы-принцессы обладающего магическими способностями жениха и, следовательно, вполне ожидаемом вскорости возвышении Минн-О как матери нового мага великого правящего рода Ла-Финов или даже, — тут старый маг грустно вздохнул, лишний раз вспомнив про свои сто восемьдесят прожитых лет, — правящей регентши при малолетнем принце-наследнике, будущем сопровителе человечества.

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

— Уважаемые господа маги, ваши предложения по поводу предстоящего сражения я принял к сведению, но теперь требуется время, чтобы всё хорошенько обдумать и принять решение. И я знаю, кто может помочь мне в этом деле. Пригласите сюда, во дворец, генерала Уй-Така, самозваного монарха Второй директории! Хочу выяснить, действительно ли он так хорош в качестве стратега и полководца, как о нём рассказывают.

— Э-э-э... — Было видно, что последнее распоряжение соправителя сильно озадачило советников, они стали переглядываться между собой, не скрывая недоумения. — Но генерал Уй-Така имеет статус нелегитимного самозванца, игнорируемого советом правителей. Уважаемый соправитель Тумор-Анху желает, чтобы мятежного генерала приволокли силой?

Минн-О не удержалась и приснула от смеха, представив попытку арестовать обожаемого армией полководца, окружённого сотнями беззаветно ему преданных бойцов. Соправитель Тумор-Анху обернулся на свою внучку, сурово нахмурил брови, и несвоевременный смех у девушки моментально исчез.

— Нет, не нужно никакой грубости по отношению к этому популярному в войсках генералу. Я приглашаю его в свой дворец как гостя и эксперта в военном деле. Уверен, что первый за последние восемьсот лет не-маг среди правителей человечества не откажется от визита ко мне — признание от остальных правителей нужно ему как воздух, а потому Уй-Така не только обязательно явится, но будет предельно вежлив и постарается выполнить всё, о чём я его попрошу. Сейчас же, господа маги, прошу извинить, но мне нужно пообщаться наедине с принцессой Минн-О.

Минута, и в зале остались только старый маг и его любимая внучка. Тумор-Анху даже не поленился сам подойти к далёким дверям и, убедившись, что никто не подслушивает, поплотнее закрыть тяжёлые створки.

— Вижу, Минн-О, у тебя есть новости. Рассказывай! Наш враг герд Комар снова посетил тебя в тюремной

камере. Я угадал? Он обещал что-нибудь конкретное насчёт сроков твоего освобождения?

— Какая камера?! — делано удивилась принцесса. — Тумор-Анху, я уже полтора часа как улетаю куда-то в неведомую даль на звездолёте гэкхо!

Выражение удивления и растерянности на морщинистом лице обычно всё знающего наперёд мудрого мага выглядело настолько нелепым и смешным, что принцесса не удержалась и снова рассмеялась. Старик же быстро пришёл в себя и догадался свести воедино все известные факты:

— За Комаром прилетели его друзья-гэкхо, и твой муж взял тебя с собой в космическое странствие!

— Да! Дед, ты не раз мне говорил, что Комар какой-то исключительный, и только его гэкхо берут с собой в космос. Так вот, это лишь отчасти правда. Гэкхо действительно обожают Комара и чуть ли не на руках носят. Видел бы ты, с каким ликованием встречал его экипаж! Гэкхо скалились и рычали так громко, что не выучи я мимику их расы, то решила бы, что они хотят загрызть моего мужа! Но герд Комар не один такой! Там в экипаже целая шайка людей из фракции наших противников, я насчитала как минимум четверых! Сам Комар, а ещё Пилот, Космодесантник плюс ещё тот Гладиатор, которого ты называл другом Комара. И это если не считать двух мелких миелонцев, которых Комар зачем-то таскает с собой. Целый отряд! Странно даже, что и свою любовницу он заодно не прихватил.

— Так Медик Ирина и не могла... — старый маг вдруг запнулся на полуслове и, явно передумав разъяснить внучке какие-то тонкости, не положенные знанию простого смертного, резко сменил тему. — А вообще интересная получается ситуация с этой Ириной. Впервые удалось определить того, кого осторожный Комар подпускает к себе. Посмотрим, что из этого выйдет. А вот миелонцев ты совершенно зря сбрасываешь со счетов. Знаешь, что вчера сотворила эта скромная на вид Переводчица?

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Минн-О отрицательно помотала головой. Последние двое суток девушка провела в тюремной камере и не могла знать о том, что происходило вне границ её крохотного подземного блока.

— Эта мелкая хвостатая дрянь провела занятие по боевой подготовке для «Первого и Второго Легионов»! Я не знаю, как она это проделала, но информаторы все как один сообщают, что уровень вражеской элиты значительно поднялся. Даже их самый топовый игрок герд Тарасов и то за это занятие взял два новых уровня! Это просто невероятно! Я тут из кожи вон лезу, пытаюсь натренировать армию перед сражением и хоть немного сократить отставание в навыках и уровнях от врага, но всё оказывается напрасным из-за какой-то мелкой Переводчицы!

Старик едва справился с переполняющими его эмоциями, даже верховье магического посоха начало светиться от бурлящей в этом инструменте энергии. На всякий случай принцесса даже сделала шаг назад, чтобы её ненароком не зацепило каким-нибудь сорвавшимся убойным заклинанием. Любящий дед едва ли способен был обидеть её целенаправленно, но вот с досады прожечь дыру в стене или излить гнев на случайно подвернувшемся слуге или роботу было вполне в стиле жутковатого старика.

Чтобы отвлечь своего деда от тягостных мыслей, девушка принялась красочно, с живыми эмоциями рассказывать о своём недолгом пока что космическом полёте. На звездолёте поселили её не вместе с Комаром, как предполагала Минн-О, а в одной каюте с каким-то гэкхо-торговцем, чья густая чёрная шерсть была покрыта причудливыми узорами светлого меха. После тюремной камеры из вещей у Минн-О оставался только спортивный костюм и нелепые шлёпанцы на босу ногу.

— Комар заметил это и сразу, ещё до старта, принёс мне прекрасный женский скафандр. Но прикинул по размеру, скептически покачал головой, обозвал меня

жирафой и сказал, что сперва отдаст скафандр корабельному Механику, чтобы тот сделал вставки и подогнал под мой высокий рост. Зато оружие мне Комар выдал — типовой лазерный пистолет нашей фракции, возможно даже мой собственный, и какое-то антикварное охотничье ружьё. Представь, дед, оно пулями ещё стреляет, не лазером! Зато вычурное ложе, куча модификаций, да и название у оружия имеется собственное: «Кречет»! Ах да, чуть не забыла, Комар себе игровой класс сменил с «Изыскатель» на «Слышащий»!

Великий маг, до этого с умеренным интересом слушавший щебетание внучки, резко встрепенулся и поднял на неё глаза:

— Ну ты и балда! С этого и нужно было начинать, а не с тапочек-тряпочек и прочей ерунды! Выясни поскорее, что это за класс? Какие бонусы даёт? И почему именно сейчас сменил? Да и вообще узнай, куда летит звездолёт, какие цели у вашей миссии. Обязательно насчёт миелонцев разнюхай — почему они с Комаром, можно ли их перекупить себе, и сколько это может стоить?

Минн-О состроила недовольную гримасу и, подбрав полы неудобной юбки, уселась на край высокого стола и скрестила свои длиннющие ноги.

— А зачем мне это надо? Я теперь вайедда Комара, так что он мне больше не враг... это как минимум! У меня появился законный муж, наверняка скоро возникнут и новые друзья из числа гэкхо и знакомых Комара. Ты же сам затолкал меня к нему в объятия, так что не удивляйся теперь моему изменившемуся отношению ко всей этой ситуации с войной между разными «версиями» человечества! Я не стану шпионить для тебя!

Подобный демарш со стороны любимой внучки стал неприятным сюрпризом для старого мага. Впрочем, соправитель Тумор-Анху Ла-Фин очень хорошо знал принцессу, так что нужные слова быстро нашлись:

— Там ты — приживалка у бедного студента, к которой всю жизнь будут относиться настороженно и даже

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

с недоверием, так как стать своей в том обществе ты всё равно не сможешь. Здесь же ты — гордая принцесса, представительница всеми уважаемого древнего рода правителей! А если всё правильно разыграть, то можешь ещё сильнее возвыситься и стать намного более значимой в иерархии нашего общества, даже соправительницей человечества! Чувствуешь разницу в своём положении здесь и там? Именно такой же выбор ты делаешь и для своих будущих детей — станут ли они наследными принцами и принцессами, будущими властителями человечества, или проведут жизнь в роли отвергаемых изгоев, странных, не понимаемых всеми чужаков?

Можно было бы, наверное, ограничиться просто этими словами — опытный псионик Тумор-Анху чувствовал, что приводимые им доводы находят нужные отклики в голове любимой внучки. Но вопрос был слишком серьёзным, чтобы пускать дело на самотёк, а потому без магического внушения тоже не обошлось. Принцесса шмыгнула носом, спрыгнула со стола и, совсем как в раннем детстве, кинулась искать утешения у своего могучего и всеми уважаемого деда.

— Прости, Тумор-Анху, я была не права! Конечно же, я всегда останусь верна нашему роду Ла-Фин и сделаю всё для победы нашей фракции и нашего мира! Вот только и Комар уже не чужой для меня человек. Я всё время думаю о нём и ничего не могу с собой поделать!!! Не заставляй меня шпионить против него! Ты же могучий маг, к тому же очень мудрый! Так придумай способ перетащить Комара сюда, в наш мир, это был бы самый правильный вариант!

Старик обнимал любимую внучку, успокаивал её, но думал совершенно о другом. Принцесса Минн-О всё сильнее удалялась от него, всё большую часть её сердца занимал совсем другой мужчина. Да, сегодня удалось воздействовать на неё, но дальше проделывать такое будет всё сложнее и сложнее. И однажды Минн-О оторвётся окончательно. Тот розовый перевязанный

цветными ленточками свёрточек, который он принял из рук смертельно раненной Онессы-Рати, его воспитанная с пелёнок малышка, которую он по привычке считал маленькой и неразумной, неожиданно выросла и стала взрослой...

Заодно опытному магу-псионику хватило этого краткого периода полного доверия и открытости, чтобы считать всю нужную информацию из головы принцессы. Минн-О действительно не знала, куда летит звездолёт, и не понимала ничего из разговоров гэкхо. Единственной любопытной информацией был подслушанный девушкой разговор, когда в соседнем жилом отсеке спорили четверо людей из фракции НЗ.

Оказывается, Комар и его спутники вовсе не горели желанием никуда улетать, а вместо космического полёта хотели принять участие в завтрашнем большом сражении с Тёмной Фракцией, атаку которой считали неизбежной. Его фракцию враги уважали и даже слегка побаивались, но готовы были биться с ней до последней капли крови, а потом снова возрождаться и идти в бой, но не отступить. М-да... Непростой случай...

С одной стороны, как там сегодня вешал маг-прорицатель... «шанс на успех атаки всего восемнадцать процентов», и то на успех лишь локальный, дающий некое перекраивание границы, но не серьёзный перевес в войне с оказавшейся слишком крепким орешком фракцией НЗ. К тому же враг ждёт атаки, даже привёл союзников и готов к этому сражению, как никогда ранее. Не самый удобный момент для атаки, мягко говоря.

С другой же стороны, не атаковать — значит показать врагу неуверенность в своих силах и поломать ту наводимую долгими месяцами на противника убеждённость в неизбежности поражения. Как поступить в данной ситуации? Требовалось время на дополнительную подготовку войск, а возможно, действительно долгие консультации с генералом Уй-Така, самым опытным и удачливым стратегом магического мира, чтобы подобрать ключ к вражеской обороне. Толь-

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

ко как бы это донести до врага, чтобы не уронить при этом свой авторитет?

Великий маг ещё раз горячо обнял свою любимицу и, улыбнувшись, посмотрел принцессе прямо в мокрые от слёз глаза:

— Минн-О, возвращайся в игру и передай герд Комару, что я благословляю ваш союз! Находишься твой супруг здесь, в нашем мире, я подарил бы ему этот старинный дворец рода Ла-Фин и две сотни слуг в придачу. Но поскольку видеться с Комаром вы можете пока что лишь в игре, то в честь такого знаменательного события дарю его слабой фракции пять дополнительных дней перемирия!

Глава первая

ТЕХНИЧЕСКИЕ НЕПОЛАДКИ

 а внутренней поверхности шлема снова, в который уже раз за последние пару часов, отобразились многочисленные непонятные символы тревожно-красного цвета. Некоторые из них мерцали, другие были заметно ярче остальных, третьи, наоборот, тусклее. Загадочные «буквозябры» не столько даже загорали обзор, сколько раздражали уже самим фактом своего присутствия и мешали сосредоточиться. Ранее мне как-то всё же удавалось их убирать, каждый раз перед этим подолгу намучившись, вот только я до сих пор не заметил какой-то логики или закономерности между своими действиями и исчезновением раздражающих символов. Не исключено, что никакой закономерности и не существовало, а надписи исчезали просто со временем или, что было бы гораздо хуже, не дождавшись от меня нужных действий, система автоматически сама принимала за меня какие-то принципиальные решения.

Я снова стал пробовать отдавать различные команды на всех знакомых мне языках, правда, очень негромко, чтобы не разбудить спящих в каюте миелонцев, а точнее Айни, так как Тини вышел в реальный мир. Пробовал также мысленно и даже движением зрачков пытаться убрать этот красный раздражающий текст.

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

С минуту ничего не происходило, затем перед глазами выскочила надпись:

Навык «Взлом» помечен на удаление. Подтвердите это действие? (Да/Нет)

Этого только не хватало! Я поспешно отстегнул шлем Энергетического бронескафандра Слышащего и взял его в руки. Ранее я уже заметил, что на снятом с головы шлеме все надписи быстро исчезают, словно растворяясь в тёмном матовом стекле. Вот и сейчас, потеряв питание от встроенной в спинной ранец ядерной батареи, экран на лицевом щитке шлема стал меркнуть и вскоре потух. Выдохнув, я отложил шлем в сторону.

Да что сегодня за день у меня такой, всё идёт наперекосяк... Сперва с Иришкой поссорился. Затем случился этот добровольно-принудительный полёт с командой гэкхо на совершенно чуждую для человечества войну — «предложение, от которого невозможно отказаться», прямо «Крёстный отец», а не виртуальная игра. Даже самые близкие и лояльные мне друзья и то не слишком жизнерадостно отнеслись к нашему граничащему с дезертирством бегству в космос непосредственно перед важнейшим для фракции сражением. Что уж тогда говорить про других членов фракции... Подозреваю, весьма чувствительное и досадное снижение Авторитета Комара сразу на три единицы как раз этим и объяснялось.

Даже новый лидер Иван Лозовский и тот не удержался от не самых лестных комментариев, хотя ранее обещал мне полную свободу действий. Хотя, подозреваю, расстроило новоявленного герда даже не столько моё отсутствие во время сражения с Тёмной Фракцией, сколько убытие высокоуровневого морфа, на устранение которым лидеров противника Лозовский очень рассчитывал. Да, нехорошо получилось... Сплошное расстройство.

А тут ещё моя «походная подруга» Минн-О вела себя высокомерно и странно, не только избегая

общения с гэкхо и людьми, но даже меня чураясь и всем своим видом показывая, что она чужая тут, на корабле, и ей здесь некомфортно. Да ещё и лёгкий скафандр, который я выпросил на время у капитана Ураз Тухша для Минн-О Ла-Фин, не подошёл девушке. Пришлось тратить все свои остатки кристаллов и даже слегка влезать в долги, выпросив горсть мелочи у моей подруги Улине, чтобы расплатиться с корабельным Механиком, обещавшим подогнуть скафандр под высоченный рост принцессы Тёмной Фракции.

Прибавить сюда весьма странное поведение капитана — Ураз Тухш то ли стеснялся меня, то ли даже побаивался, но за всё время многочасовой стоянки «Шиамину» так и не подошёл ко мне, предпочитая общаться через посредницу Улине. Да и уже тут, на звездолёте, когда я подошёл к нему с просьбой насчёт скафандра, капитан явно чувствовал себя не в своей тарелке и старался скорее со всем согласиться и выпроводить меня из своей каюты. Мягко говоря, странное поведение для гордого Аристократа, и я не находил этому объяснения.

Плюс мой собственный барахлящий скафандр... Просто беда... Как я смогу полноценно играть и что-то осмысленно делать, если из-за этих непонятных надписей не могу смотреть прямо и постоянно ожидаю от своего доспеха каких-то новых сюрпризов? Одна уже внезапная смена игрового класса чего стоила! С некоторой тревогой я посмотрел на свой шлем, изрядно доставивший мне хлопот в последние два часа. Интересно, удалось хоть остановить удаление навыка «Взлом» или нет? К сожалению, обычная справка по Комару помочь с ответом на этот вопрос мне не могла, так как выводимая информация тоже чудила, не отображая часть навыков, Очки Жизни и Очки Магии, а сам игровой класс отмечая как «в процессе смены»:

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Герд Комар. Человек. Фракция НЗ.	
??? Игровой класс в процессе смены ??? 61-го уровня	
Характеристики персонажа:	
Сила	13
Ловкость	17
Интеллект	23+3
Восприятие	26
Телосложение	15
Модификатор Удачи	+3
Параметры персонажа:	
Очков здоровья	1704 из ???
Очков Выносливости	861 из 958
Очков магии	237 из ???
Переносимый Груз	26 кг
Известность	49
Навыки персонажа:	
Электроника	41
⌘6%##@@!	49
Картография	52
Космолингвистика	67
Взлом [неактивно]	0 из 23
Ружья	45
Минералогия [требуется подтверждения]	???
Средняя Броня	44
Зоркий Глаз	59
Меткость	28
Целеуказание	18

Герд Комар. Человек. Фракция НЗ.	
??? Игровой класс в процессе смены ??? 61-го уровня	
Характеристики персонажа:	
Ощущение Опасности	28
Псионика [неактивно, критически низкое значение, несовместимое с игровым классом]	36
Ментальная Сила [неактивно, критически низкое значение, несовместимое с игровым классом]	27
Управление Механизмами [неактивно, критически низкое значение, несовместимое с игровым классом]	12
Внимание!!! Имеется девять нераспределённых очков навыков	

М-да, «расколбасило» персонаж изрядно... Прежде всего бросалось в глаза исчезновение навыка «Сканирование», и вместо положенного названия теперь шёл набор нечитаемых символов. Да и привычная пиктограмма сканирования, которой я пользовался буквально с самых первых секунд появления в игре, тоже исчезла, отчего я пребывал в растерянности и чувствовал себя откровенно неуютно. Кем я вообще стал или должен стать? Какие особенности у моего нового игрового класса?

Ранее недоступная справка по классу Слышащий теперь выводилась, но опять же в виде столбцов непонятных символов, словно техподдержка игры (если таковая вообще существовала) забыла сменить язык со времён существования расы реликтов. Жаловаться на нечитаемые символы было некому, так что во всём, по-видимому, мне придётся разбираться самому методом проб и ошибок. Определять способности класса, учиться пользоваться своим костюмом, исправлять

и активировать «перекосившиеся» навыки, да и язык реликтов учить тоже придётся. Но начинать нужно было с самого малого — исправлять то, что уже сейчас можно попробовать исправить.

«Критически низкое значение, несовместимое с игровым классом». Понять бы ещё, сколько будет «не критически низкое»? Именно это я и решил выяснить, став по единичке добавлять свободные очки в выделенный серым неактивный навык «Псионика». Одно, второе, третье... я уже стал переживать, что всё напрасно и очков не хватит, но на четвёртом вложенном очке и отметке навыка «сорок» строчка сменила цвет на привычную яркую, и «Псионика» включилась:

<i>Псионика</i>	40
-----------------	----

Уже лучше, одной проблемой стало меньше. Теперь хорошо бы так же вытянуть из неактивного состояния «Ментальную Силу» и «Управление Механизмами». Я с тоской посмотрел на оставшиеся жалкие пять свободных очков — если предположить, что и для других навыков требуется уровень сорок, то мне однозначно не хватит. Собственно, так и случилось — я вложил все пять в «Ментальную Силу», поднимая навык до тридцать второго уровня, но ничего не изменилось.

Ладно, раз со свободными очками возможности исчерпаны, нужно пробовать другое и разбираться с остальными проблемами. К примеру, что значит «навык Взлом неактивен»? Наверняка потому, что данный навык находится в состоянии удаления. Но как удалить имеющийся у персонажа навык? Вообще-то я полагал, что это принципиально невозможно и все навыки приобретаются игроком раз и навсегда. Да и такого выбора, как «удаление навыка», в пунктах меню точно не было, за время игры я всё излазил в настройках персонажа и подобного не встречал.

Кстати, в чём вообще принципиальное отличие «Взлома» от той же «Средней Брони»? Почему при

смене класса игровая система восприняла второй совершенно нормально, а вот к первому придралась? Может, «Слышащему» в принципе не положено что-то взламывать, не тот путь игры? Бывают же несовместимые профессии и навыки — тем же «Изыскателям» не достаются связанные с пилотированием навыки, а у «Космодесантников» нет никаких оружейных навыков, кроме «Тяжёлого Вооружения». Допустим, я не ошибаюсь, и «Слышащему» действительно не полагается это умение. Тогда, если подходить к вопросу чисто технически, как теперь при произошедшей смене класса удалить ставший несовместимым навык? В настройках такого пункта меню нет...

Я с грустью посмотрел на свой чёрный шлем. Только при облачении в полностью укомплектованный Энергетический доспех «Слышащего» я видел все эти системные надписи про удаляемые навыки и прочее. Видимо, реликтам удалось продублировать игровое меню на экран шлема. А может, во времена существования этой древней расы другого игрового меню и не было, кроме вот такого, выводимого на лицевой щиток. Похоже, хочешь не хочешь, а придётся снова надевать шлем, разбираться в мешанине непонятных символов и искать способ удаления ставшего неактивным навыка.

Эх, жаль конечно, такие интересные возможности давал «Взлом». Но тут я вспомнил старую, связанную с компьютерными играми бородатую шутку: «Если, играя за мага, ты вдруг начинаешь разыскивать двуручную кувалду с бонусами на карманную кражу, то, видимо, ты накосячил с прокачкой персонажа». Это был как раз мой случай.

«Слышащий», решение принято. Навык «Взлом» удалён.

Половина из имевшихся очков навыка перенесена в свободные.

Получено одиннадцать свободных очков навыка!

Что, вот так просто? Я лишь надел шлем, но никаких других действий совершить не успел, как всё уже реши-

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

лось само собой. И опять я не понял, делал ли я осознанный выбор, или игровая система, так и не дождавшись от меня никаких действий, сама всё решила за меня.

Слышащий, выбран обязательный навык класса Сканирование.

Получен навык «Сканирование» 1-го уровня.

Ёшкин кот! А это что сейчас было? Чем игровую систему не устроил уже имевшийся у меня и прокачанный аж до 49-го уровня навык «Сканирование», или как он там теперь называется непечатно: «&6%##@!», что его потребовалось заменять тем же самым навыком, вот только убогого первого уровня?!

Словно прислушавшись к моим возмущённым мыслям, алгоритмы игры посчитали наличие двух схожих навыков «Сканирование» чрезмерным, и перед глазами высветилось новое сообщение:

Навык «&6%##@!» помечен на удаление. Подтвердите это действие? (Да/Нет).

Я лишь махнул рукой — как говорится, потерявши голову, по волосам не плачут. Что уж там, удаляй и эту явно «глюканутую» строчку из моих навыков. Не успел я даже подумать о своём согласии, как моё решение уже было понято:

Слышащий, решение принято. Навык «&6%##@!» удалён.

Половина из имевшихся очков навыка перенесена в свободные.

Получено двадцать пять свободных очков навыка! (суммарно накоплено тридцать шесть очков).

Тридцать шесть свободных очков... Так, спокойно... До предполагаемого сорокового уровня навыка «Ментальная Сила» мне не хватало восьми уровней, а до «Управления Механизмами» — двадцати восьми, в сумме как раз тридцать шесть... Хватает тютелька в тютельку. Интересно, случайно ли такое совпадение? Пробуем «включить»? Я начал один за другим использовать свободные очки.

<i>Ментальная Сила</i>	40
<i>Управление Механизмами</i>	40

Оба навыка активировались, соответствующие строчки загорелись ярче. Сразу после этого перед глазами вновь побежали бесконечные полотнища текста из непонятных символов, а затем раздражающие надписи вдруг пропали, сменившись вполне себе читаемыми и такими приятными строками системных сообщений:

Поздравляем! Смена игрового класса на Слышащий завершена!

Количество Очков Жизни уменьшено с 1704 до 1278.

Количество Очков Магии увеличено с 237 до 555.

ВНИМАНИЕ!!! По состоянию на текущий момент вы — единственный представитель класса Слышащий в игре, искажающей реальность!

Известность повышена до 50.

Известность повышена до 51.

Я снял шлем и вытер выступившую испарину. У меня всё получилось! Почти со всеми косяками в характеристиках персонажа, возникших при смене класса, удалось справиться, пусть и с удалением одного навыка и сбросом другого до первого уровня. Правда, система всё ещё писала про неопределённость уровня «Минералогия», но с этим я тоже надеялся вскоре разобраться.

Кстати, с появлением навыка «Сканирование» пиктограмма «Сканирование» тоже вернулась, хотя и стала непривычного зелёного цвета. Интересно, в чём разница между ней и предыдущей фиолетовой? Естественно, я тут же проверил её работу.

Шкала маны заметно сократилась, а на моей мини-карте лишь схематично отобразились ближайшие стены и персонажи. Да, радиус сканирования пока что крохотный, и способности слишком слабые, а потому мало что отображается. Хотя... это уже любопытно... Я увеличил масштаб карты и с интересом рассмотрел

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

непривычные метки, а с ещё большим интересом надписи к ним:

Блок управления шлюзовыми дверьми челнока. Шанс подключения 17%. Шанс перехвата управления 2%.

Система управления правым маневровым двигателем. Шанс подключения 4%. Шанс перехвата управления 0%.

Блок управления лазерными орудиями челнока. Шанс подключения 1%. Шанс перехвата управления 0%.

Навигационная система челнока. Шанс подключения 0%. Шанс перехвата управления 0%.

Тини Уи-Комар. Миелонец 48-го уровня. (Неактивен.)

Морф 279-й уровень. Шанс подключения 12%. Шанс перехвата управления 0%.

Применение формулировки «перехват управления» в отношении живого существа меня позабавило. Но гораздо более интересным стало то, что у меня появилась некая другая версия навыка «Сканирование», не похожая на ту, которую использовал раньше мой Изыскатель. Во-первых, использование навыка требовало теперь расход маны, причём немалый. Во-вторых, в результате сканирования я видел уязвимые системы и существ, которых мог попробовать взять под свой контроль. Причём видел, даже на самом первом уровне навыка, достаточно чётко — того же морфа я определял именно как морфа, а не как видимую глазами или старым «Сканированием» миелонскую Переводчицу.

Кажется, я начал постепенно понимать, в чём заключается роль Слышащего — этот игровой класс был с заметным уклоном в магию, и специализировался он на «Сканировании», а также управлении механизмами и даже живыми существами. Эдакий гибрид между Изыскателем и Магом-Псиоником, пусть и не настолько могучий в магии подчинения, но зато и не столь узкоспециализированный. Количество Очков Магии заметно выросло, и это было очень приятно. А вот Очки Жизни у Комара ощутимо сократились, что, конечно,

не радовало, но за всё нужно платить, в том числе и за переход на уникальный игровой класс.

Кстати, а способен ли Комар после смены класса работать с оборудованием Изыскателя? Этот принципиальный вопрос нужно было сразу же выяснить, а потому я достал Сканер Изыскателя и геологические анализаторы. «Ноутбук» и металлические штыри вполне можно было брать в руки и перекладывать в соответствующие слоты, вот только использовать их я пока что не мог, не хватало умения:

Ваш уровень навыка «Сканирование» недостаточен для применения предмета. Необходимый уровень: 19.

С одной стороны, было весьма странным, что предмет, которым я ранее пользовался и прекрасно знал, как он работает, вдруг стал недоступным. С другой же стороны, я скорее обрадовался, чем огорчился. Гораздо хуже было бы, если игровая система посчитала бы мой навык «неправильным» и потребовала именно того варианта навыка «Сканирования», который «&6%%##@@!».

И тут, когда я посчитал, что разобрался со всеми изменениями, перед глазами побежали строки красного непонятного текста, сменившиеся вполне читаемым сообщением:

Слышащий, доступ подтверждён.

Идёт поиск доступных вариантов...

Я замер, с удивлением снова и снова перечитывая эти строки и не понимая, что сейчас происходит и над чем работают алгоритмы игры, искажающей реальность. Прошла минута, затем вторая... И когда я уж было решил, что система просто-напросто подвисла, моё ожидание было щедро вознаграждено:

Подходящий вариант найден.

Получен Малый охранный дрон реликтов.

Глава вторая



ПУТЬ К КОМЕТЕ

Малый боевой дрон древней расы! Именно такой смертоносный, стремительно перемещающийся дрон смог в одиночку перебить весь отряд «Шиамиру» на базе реликтов! Круто!!! Очень даже замечательное приобретение! Впрочем, радовался я совсем недолго. Весь остальной текст был нечитаемым, так что я не смог разобраться, ни как управлять полученным дроном, ни где он вообще находится. Причём судя по длительности поиска игровыми алгоритмами, моя игровая собственность могла находиться весьма и весьма неблизко, и хорошо хоть если в исследованной части Вселенной.

Чтобы выяснить данный вопрос, изучения древнего языка реликтов было не избежать — без этого знания я, словно в тёмной незнакомой комнате, лишь хаотично метался из стороны в сторону, случайно натываясь на различные предметы и в большинстве случаев даже не понимая, что именно мне встретилось. Но с чего начать изучение давно вымершего языка? Никаких словарей, а тем более учителей не существовало в принципе.

Напрашивалось начать изучение со справки по игровому классу Слышащий — судя по всему, информация в таких всплывающих подсказках была типовой для всех игровых классов: сперва название профессии, затем краткое описание, обязательные навыки и, нако-

нец, ограничения данного класса. Совершенно точно в данном тексте должно было встретиться слово «Слышащий», причём не один раз. Также непременно должно было присутствовать слово «Сканирование», раз данный навык являлся обязательным для игровой профессии Слышащий. Я вывел состоящий из непонятных «буквозябров» текст и приступил к его расшифровке.

Трудно было понять, с какой стороны вообще начинать читать данный текст — слева направо, справа налево, а может, вообще вертикально, но я мысленно возблагодарил небеса за то, что реликты хотя бы пользовались отдельными иероглифами или буквами, а не замкнутыми ломаными линиями, как в письменности расы гэкхо.

О! Мне встретился знакомый иероглиф — вложенные круги, словно расходящиеся по воде волны от брошенного предмета, именно такой пиктограммой обозначалось умение «Сканирование». Подозреваю, что этот символ как раз «сканирование» и означал. Один символ — одно слово, реликты использовали иероглифы, а не буквы.

Навык «Космолингвистика» повышен до шестидесят восьмого уровня!

Иероглиф «Сканирование» встречался в тексте несколько раз, и благодаря этому я сумел сопоставить зашифрованный текст с привычной игровой справкой. Так, читать нужно было вертикально сверху вниз, столбец за столбцом, справа налево.

Вновь по шлему побежали строки текста, и я хотел было уже привычно отмахнуться от них, как вдруг встретил знакомые символы, и меня неожиданно осенило! Этот странный загадочный текст — всего-навсего игровая справка по персонажу, составленная из иероглифов реликтов!!!

Тогда вот этот сложный сдвоенный знак должен означать мой статус и имя: «Герд Комар»! Тут, конечно, интересно было бы поразмышлять над тем, что означает иероглиф «Комар»: были ли знакомы древней кос-

мической расе обитающие на доисторической Земле кровососущие насекомые, или этот символ просто соответствовал нужному сочетанию звуков. Я этого знать не мог. Зато по месту в игровой справке вычленил слово «Слышащий» — несколько напоминающее иероглиф «Сканирование», хотя и как будто смятый, словно приплюснутый. Мне удалось мысленной командой сдвинуть новый текст и разместить рядом со справкой по классу для удобства сравнения. Иероглиф «Слышащий» действительно встречался несколько раз в обоих текстах, как я и предполагал. Но тогда, если справка по персонажу действительно типовая, вот в этом столбце должен быть следующий фрагмент текста: «Слышащий б1-го уровня», а вот это — обозначение моей расы: «Человек».

Навык «Космолингвистика» повышен до шестидесят девятого уровня!

Навык «Электроника» повышен до сорок второго уровня!

Получен шестидесят второй уровень персонажа!

Получено три свободных очка навыков!

Насколько же своевременно произошло повышение! Прямо у меня на глазах справка о персонаже слегка поменялась, позволив мне точно идентифицировать цифры «1», «2», «4», «6», «8», «9», а заодно и «3» в появившейся совершенно новой строке, которая должна была по идее означать: «Внимание!!! Имеется три нераспределённых очка навыков». Количество знакомых слов росло, словно снежный ком, позволяя угадывать всё новые и новые иероглифы. Я определённо находился на правильном пути, а потому пребывал в сильнейшем эмоциональном возбуждении, заслуженно радуясь своим успехам.

От дальнейшего изучения языка реликтов меня отвлекло появление Минн-О Ла-Фин. Принцесса Тёмной Фракции вежливо постучалась в перегородку, хотя дверь в жилой блок была открыта, но проходить не стала и остановилась в дверях, рассматривая спящую

напротив меня Айни и Тини на верхней полке. Я подвинулся на лавке, освобождая место для девушки, но гордая принцесса садиться не пожелала:

— Комар, я есть хотеть узнавай, зачем ты помещай я один комната большой чёрный Торговец? Ты не хотеть жить рядом и брать вместо я говорящий кошки?

В голосе Минн-О легко читались обида и чуть ли не ревность. Я не удержался и добродушно рассмеялся, постаравшись скорее успокоить расстроенную принцессу:

— Тот «большой и страшный чёрный Торговец» на самом деле девушка расы гэкхо по имени Улине Тар, причём очень красивая по их понятиям. Смотри не повтори моей ошибки и, когда выучишь язык гэкхо, не проболтайся, что ты не сразу угадала в ней девушку, — Улине очень обижается. На самом деле тебе оказали большую честь и при всей тесноте на челноке «Шиамиру» выделили место в отдельной каюте для женщин.

Представительница Тёмной Фракции ненадолго задумалась, а потом молча кивком указала на Айни, явно интересуясь, почему тогда эту миелонку не поместили вместе с остальными женщинами. Я понимал, что чуткий и любопытный морф наверняка уже не спит и лишь притворяется, прислушиваясь к нашему разговору, а потому протянул руку и несколько панибратски потрепал пушистое создание по роскошной ухоженной шерсти на загривке:

— Айни — особый случай. Удивительное и очень преданное создание, которому я доверяю даже собственную жизнь. Молниеносные рефлексy, едва уловимая глазом скорость перемещения, отличная интуиция и огромный опыт общения с представителями самых невероятных рас. Она трижды спасала меня в жесточайших стычках, и я очень благодарен ей.

Не открывая глаз, пушистая Переводчица довольно заурчала, совсем как домашняя кошка, и повернула голову, подставляя для ласки шею и усатые щёки. Не уверен, что настоящая скупая на проявление чувств пред-

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

ставительница миелонской расы повела бы себя так, скорее морф считывал мои ожидания и подыгрывал мне. Минн-О же, глубоко вздохнув, неожиданно заявила:

— Комар, должна признаваться, я приходиться совсем по другой повод. Я только что есть говорила с мой правящий дед Тумор-Анху Ла-Фин. Он быть очень рад наш союз и предлагать в честь такой праздник твоя фракция пять дней перемирие. Ещё он интересоваться миелонцы, особенно Айни. Лэнг мой фракция очень впечатлять способный миелонка Переводчица быстро-быстро обучай бойцы, и он даже просить я выясняй, сколько стоит её услуга.

В этот самый момент Айни резко открыла глаза, подтвердив мои догадки, что давно уже не спит, и заулыбалась, показывая полный острых зубов рот:

— Мои услуги стоят очень дорого. У всей твоей фракции не хватит кристаллов, чтобы расплатиться со мной.

— Но... — Минн-О бросила на меня быстрый взгляд и замолчала на полуслове, однако я понял её неозвученное возражение, что раз у нищей фракции НЗ хватило средств на оплату тренера, то у богатой Тёмной Фракции хватит тем более.

— Я сделала это только ради Комара — моего единственного друга во всей Вселенной. И поскольку ты вайедда Комара, я готова потренировать и тебя. Да и тебе, герд Комар, тоже не помешала бы хорошая тренировка, как и твоим друзьям. До прилёта на базу гэкхо ещё полтора умми, так что я предлагаю провести это время с пользой.

— Ты знаешь, куда мы летим? — удивился я, так как сам пока что пребывал в полном неведении относительно планов капитана.

В ответ Айни совсем по-человечески подтверждая кивнула, улыбнулась и, бросив беглый взгляд на Минн-О, перешла на миелонский язык:

— Совсем нетрудно догадаться. У расы гэкхо единственная военная база в этом секторе галактики, на коме-

те Ун-Теш, вокруг же только станции мелеефатов и миелонцев. Даже странно, что в таких условиях именно гэкхо первыми нашли твою родную планету.

Я сразу уцепился за редкую возможность поговорить о большой звёздной политике и поинтересовался у морфа, что случилось бы, если Землю первыми нашли бы мелеефаты? Айни задумалась и честно ответила, что не знает ответа:

— Для моей расы, сам знаешь, общение со Сворой мелеефатов закончилось трагически. Не исключено, что твой народ постигла бы такая же печальная участь. С другой стороны, в Своре собраны десятки различных рас, в том числе есть и похожие на вас люди с других звёзд, так что не всё настолько уж однозначно фатально. Мелеефаты жестокие и не терпящие инакомыслия хозяева, но покорённые расы как-то ведь уживаются с ними и даже более-менее развиваются... Да, это потеря свободы, тяжёлая дань, полный контроль над рождаемостью, наукой и промышленностью, по первому слову хозяев предоставление должного количества бойцов для продолжения экспансии Своры... Но некоторые расы вполне осознанно выбирают такой путь и даже гордятся тем, что вошли в состав столь могущественного объединения, как Свора мелеефатов, от тяжёлой поступи которой содрогается Вселенная.

— Гэкхо как хозяева лучше для человечества? И кто вообще сильнее в космосе — мелеефаты или гэкхо? — решил я сразу прояснить эти крайне важные и принципиальные для моей расы моменты.

— Комар, не путай статус вассала и порабощённой расы! — голос Айни зазвенел от напряжения, зрачки сжались в узкие точки — такое бывало, когда миелонка сердилась или была предельно сосредоточена. — Тебе и твоему народу нужно молиться всем высшим силам, чтобы победили гэкхо, иначе для вас ситуация очень серьёзно ухудшится! Но мне совершенно нечего делать в этом готовом вот-вот заполыхать военном конфликте между мелеефатами и гэкхо — это не моя вой-

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

на! Я хорошо знаю комету Ун-Теш, к которой мы летим, была там не один раз в самых разных обличьях и хорошо представляю устройство базы. Комар, там я тебя покину. Была рада знакомству с тобой. Ах да... трофейный хвост Проповедницы лэнг Амиру У-Маяу, который ты прячешь от меня в своём инвентаре, я тебе дарю — пусть он станет компенсацией за все перенесённые по моей вине переживания!

* * *

Кроме Минн-О, меня и других людей из фракции НЗ в занятии по боевой и физической подготовке пожелали принять участие трое гэкхо: братья-близнецы Баша и Ваша Тушихх, а также совершенно неожиданно к ним пожелала примкнуть Улине Тар. Заниматься в узком коридоре, а тем более крохотных жилых комнатках такой большой группе было совершенно невозможно, а потому Улине упростила капитана открыть для нас грузовой трюм.

После переоборудования «Шиамиру» из мирного грузопассажирского челнока в вооружённый звездолёт размер грузового трюма значительно уменьшился, и половину его теперь занимали дополнительные установки поддержания энергетического щита, но всё равно места для занятий нам должно было хватить. Ураз Тухш неожиданно легко согласился, чем ещё сильнее удивил меня — странная покладистость капитана всё больше поражала и даже настораживала. Что-то с нашим Аристократом-неудачником было не так, вот только у меня никак не подворачивалось удобного момента расспросить об этом Улине и выяснить причину столь странного поведения нашего капитана.

Дождавшись возвращения из реала Эдуарда Бойко, передавшего нашей фракции предложение пятидневного перемирия от лэнг Тумор-Анху Ла-Фина, мы прошли в грузовой трюм. Однажды мне доводилось уже принимать участие в занятиях по физподготов-

ке — в самый первый день появления Комара в игре, и руководила тогда обучением новичков Ассасин Светлана. Организованное Айни занятие весьма отдалённо напоминало ту тренировку, и то лишь тем, что всех желающих тренироваться морф включил в состав общей группы, чтобы отслеживать показатели Очков Выносливости и Очков Жизни. А вот далее Айни сообщила нам главную концепцию своего тренерского стиля — навыки активнее всего растут тогда, когда игрок находится на грани между выживанием и смертью, когда лишь своевременный меткий выстрел или успешное уклонение позволяет избежать как минимум критической потери хитпоинтов, а то и отправки на перерождение.

— Но мы ведь на звездолёте! — резонно заметил я, подразумевая, что точки возрождения у всех членов команды находятся весьма и весьма далеко, и после такого экстремального занятия, вполне возможно, некоторых учеников придётся потом собирать по галактике.

— Тем больше вы будете стараться выжить! — хищно усмехнулась миелонская девушка, в очередной раз продемонстрировав мелкие острые зубки. — Или, если не уверены в своей способности дожить до конца занятия, можете перенести точки возрождения сюда, на «Шиамиру», хотя это и огромный риск окончательной смерти как в игре, так и в реальной жизни.

Нет уж! Мне и одного раза хватило, чтобы навсегда усвоить тот жуткий урок, когда «Шиамиру» едва-едва уцелел во время взрыва базы реликтов, а вместе с кораблём чудом не умер Комар! Я категорически отказался переносить точку возрождения на челнок и запретил это делать всем своим друзьям.

— Тогда приступим! — провозгласила тренер, и началась бесконечная череда спаррингов с применением боевого оружия, прерывающаяся лишь на обязанность каждого по очереди выполнить роль жертвы жестокого избиения и даже расстрела — крайне болезненная и неприятная процедура, но позволяющая ускоренно

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

прокачивать навыки «Брони», «Уклонения» и прочие умения выживания.

За следующие часы я неоднократно вспоминал оставшуюся на базе Иришку — вот для кого тут было бы раздолье! Поднимать находящихся без сознания или потерявших много крови учеников требовалось регулярно, и наша Медик могла бы поднять немало уровней, если бы не её ослиное упрямство и отказ лететь вместе со мной. В отсутствие Иришки её роль занял корабельный Медик, и я во всех подробностях рассмотрел и даже неоднократно прочувствовал на себе влияние лечебной магии.

Но в начале было даже не это. Не успела Айни приступить к занятиям, как у нас появились непрошенные зрители. Три крупных высокоуровневых гэкхо из клана Вайде-Тухш, личной охраны капитана, пришли в грузовой отсек поглазеть на тренировку. Они шумно переговаривались, откровенно мешая занятию, и даже не скрывали своего намерения поглумиться над мирной маленькой Переводчицей, взявшейся за непосильную для такой крошки работу тренера по боевой подготовке. Признаться, в тот момент я слегка отвлекся из-за несвоевременно выскочивших на экране шлема сообщений, а потому не расслышал, что именно они сказали Айни. Возможно, предложили помериться силой с ними, хотя не уверен.

Зато я прекрасно расслышал обращённый к наглецам вопрос миелонки, где находятся у них точки воскрешения? Получив вполне устраивающий ответ, что на военной базе Ун-Теш, Айни секунд за пятнадцать распотрошила всех троих. Причём распотрошила в буквальном смысле этого слова — со вскрытием грудных клеток, выпусканьем внутренностей, перерезанием крупных артерий и даже трепанацией черепа с демонстрацией ещё живого головного мозга представителя расы гэкхо. Причём все свои действия маленькая Переводчица комментировала, спокойно и по-деловому на наглядных примерах показывая ученикам, как

тремя различными способами возможно быстро и эффективно расправиться с представителем расы гэкхо, из всего оружия имея лишь нож или острые когти.

Даже меня проняло, хотя однажды я уже видел подобную молниеносную и отточенную работу мясника в исполнении морфа — когда Фокси на глазах многотысячной толпы паломников разделявала Великую Проповедницу миелонской расы. Что уж тогда говорить про остальных моих спутников, для которых настолько убедительная и кровавая победа щуплой миелонки сразу над тремя накачанными громилами-гэкхо стала полнейшей неожиданностью. Улине грохнулась в обморок, а Минн-О едва не вывернуло наизнанку — благородная принцесса закатила глаза, позеленела и с огромным трудом удержала рвотные позывы. С другой стороны, в данном происшествии был и позитивный момент — нашему занятию больше никто не мешал, а авторитет тренера взлетел на немыслимую высоту.

Нет смысла рассказывать обо всех событиях этого урока, упомяну лишь самые запомнившиеся мне моменты. Прежде всего это великолепный по своему накалу спарринг между Имраном и Эдуардом. Оба противника разделись по пояс, демонстрируя прекрасно сложенные, состоящие из сплошных мышц тела. Дагестанский атлет был несколько выше и подвижнее своего противника, зато Космодесантник представлял собой поистине несокрушимую скалу, которой нипочём были все удары и попытки захватов от мастера самбо. Пудовые кулаки Эдуарда Бойко со свистом рассекали воздух и могли бы вышибить дух из Гладиятора, если бы тот был настолько неосторожен, что хоть раз подставился. Юркий мангуст и кобра... За их противостоянием наблюдали все, остальные пары учеников даже прекратили занятие. И хотя Гладиятор активно применял умение «Быстрый Рывок», уходя из опасных ситуаций и раз за разом оказываясь за спиной противника, победила всё же грубая сила — в очередной раз загнав противника в угол, Космодесантник

не позволил юркому противнику сбежать и отправил Имрана в глубочайший нокаут серией страшных по силе ударов.

Когда корабельный Медик привёл Имрана в чувство и восстановил ему запас хитпоинтов, Айни прокомментировала этот бой, назвав основные ошибки проигравшего. Гладиатор, начав поединок просто великолепно и сократив хитпоинты противника наполовину, с какого-то момента стал предсказуем и излишне уповал на своё умение класса, хотя «Быстрый Рывок» тратит слишком много Очков Выносливости и имеет значительное время перезарядки.

— Будь у меня клинки, я бы победил! — не согласился горячий дагестанец, слишком эмоционально переживающий досадное поражение, на что Айни ему резонно заметила, что, будь оба бойца полностью экипированы, тяжёлая экзоскелетная броня Космодесантника сделала бы холодное оружие малоэффективным.

Ну и как обойти моё участие во всём этом занятии... Да, скажу максимально честно, вначале я выглядел откровенно жалко на фоне мускулистых и стремительных бойцов — что Эдуард, что Имран, да и выпускник военной академии Дмитрий, не говоря уже о сильных гэкхо, превосходили меня во всех компонентах и не оставляли ни единого шанса на победу. Лишь у принцессы я дважды выиграл. Сперва тупо за счёт преимущества в броне, так как энергетический щит доспеха позволил погасить все удары девушки Картографа и сблизиться, а затем я использовал преимущество в силе и скрутил принцессу. Но вот вторая наша схватка происходила уже в равных условиях — я был без доспеха, лишь в спортивном костюме, и этот поединок на самом деле был весьма принципиальным.

Впервые за всю историю моего с Минн-О противостояния мы сошлись вот так лицом к лицу, и итог именно данного спарринга был важен как для принцессы, так и для меня. Я решил быть честным и отказался от использования псионических способно-

стей, хотя и не объявил об этом вслух. Без магии было трудно — юркая девушка перемещалась стремительно и непредсказуемо, атакуя руками и ногами, совершенно не стесняясь подлых и откровенно калечащих ударов. Меня выручали лишь интуиция и удача — за этот принципиальнейший поединок я поднял навык «Ощущение Опасности» сразу на четыре единицы, и Минн-О, подозреваю, не меньше. Пожалуй, если бы моя вайедда не опасалась смотреть мне в глаза, то могла и победить. Но она постоянно ждала от меня использования магии, а потому не глядела прямо и пропустила элементарную подсечку (хотя тот ещё был нетривиальный номер — попробуйте сами провести приём, стараясь не думать о нём, чтобы не предупредить противника о своих намерениях). Я снова победил, заломив руку принцессе на болевой приём, таким образом обездвигив девушку и заставив признать поражение.

А вот ближе к концу занятия тренер разрешила мне магию... После этого ситуация изменилась самым решительным образом, и я «внезапно научился драться»! О, это было просто ощущение всевластия, компенсация за все мои поражения и унижения! Никто из оппонентов не мог ничего со мной поделать — я сразу же, как было употреблено в терминах навыка «Сканирование», «перехватывал управление» и заставлял оппонента ошибаться, останавливаться или даже сдаваться. В итоге мне удалось не только восстановить, но даже слегка поднять Авторитет, упавший в первой части занятия, когда я проигрывал всем подряд и раз за разом в жутко избитом или даже бессознательном состоянии попадал в цепкие лапы корабельного Медика.

Как итог шестичасового занятия — два новых уровня Комара, повышение на единицу Силы и Телосложения, а также серьёзная прокачка множества навыков! Я просто не мог наглядеться и нарадоваться на свои новые показатели:

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Герд Комар. Человек. Фракция НЗ.	
<i>Слышащий 64-го уровня</i>	
Характеристики персонажа:	
<i>Сила</i>	14
<i>Ловкость</i>	17
<i>Интеллект</i>	23+3
<i>Восприятие</i>	26+2
<i>Телосложение</i>	16
<i>Модификатор удачи</i>	+3
Параметры персонажа:	
<i>Очков Здоровья</i>	317 из 1420
<i>Очков Выносливости</i>	61 из 1050
<i>Очков Магии</i>	7 из 582
<i>Переносимый Груз</i>	28 кг
<i>Известность</i>	51
Навыки персонажа:	
<i>Электроника</i>	44
<i>Сканирование</i>	7
<i>Картография</i>	52
<i>Космолингвистика</i>	69
<i>Ружья</i>	48
<i>Минералогия [требуется подтверждения]</i>	???
<i>Средняя Броня</i>	49
<i>Зоркий Глаз</i>	60
<i>Меткость</i>	32
<i>Целеуказание</i>	19
<i>Ощущение Опасности</i>	38
<i>Псионика</i>	47

Герд Комар. Человек. Фракция НЗ.	
<i>Слышащий 64-го уровня</i>	
<i>Ментальная Сила</i>	45
<i>Управление Механизмами</i>	41
<i>Внимание!!! Навык не выбран</i>	
<i>Внимание!!! Имеется девять нераспределённых очков навыков</i>	

Да, с «Минералогией» ещё оставались «непонятки», но закрыть этот вопрос я надеялся при первом же использовании геологического анализатора именно в изначально предназначенных для него целях, а не как отмычку для взлома замков и выжигания электроники. Предварительно, правда, навык «Сканирование» требовалось подтянуть до девятнадцатого уровня, но и тут всё шло по плану — первые уровни навыка всегда качаются очень быстро, а после достижения десятого можно будет и вложить свободные очки навыков.

Над последним, пятнадцатым, возможным для выбора навыком я долго размышлять не стал. Поскольку после произошедшей смены класса мой персонаж стал крайне «маназависимым» — даже «Сканирование» и то теперь требовало использования Очков Магии, не говоря уже о «Псионике» с её огромными затратами Очков Магии, — то количество маны и скорость её восстановления стали для Комара критически важными показателями.

Получен навык «Мистицизм» 1-го уровня.

Как утверждала справка по данному навыку, каждый уровень «Мистицизма» поднимал количество Очков Магии на один процент и на столько же ускорял регенерацию маны. Да, немного совсем, почти незаметно, хотя по мере прокачки навыка влияние «Мистицизма» должно было стать уже существенным.

Глава третья



КОМЕТА В ПРЯМОЙ ВИДИМОСТИ



Я возвратился в жилую каюту и обнаружил там сидящего на лавке вернувшегося в игру Тини. «Котёнок» явно был чем-то напуган и, едва увидев меня, тут же поспешил поведать о причинах своего страха:

— Мастер Комар, в реальном мире со мной связалась миелонская девушка, которая играет за Айни! Так вот, она находится в сильнейшем недоумении из-за бурного роста показателя Известность и обижается на нас за то, что мы без неё улетели со станции Меду-Ро IV! Мастер, но тогда получается, что наша Айни... ну, которая находится тут, на звездолёте... совсем не та, за кого себя выдаёт! Я даже думаю, что она...

Тут «котёнок» сделал паузу и тяжело вздохнул, явно страшась произнести следующее слово, а потому я закончил предложение за него:

— Морф. Причём тот самый, который убил Великую Проповедницу лэнг Амиру У-Маяу.

После подтверждения самых жутких своих предположений миелонский подросток от испуга совсем ступеялся и прижал ушки, поэтому я поспешил успокоить своего воспитанника:

— Не волнуйся, Тини, представители твоей расы давно об этом знают, и их вполне устраивает сложившаяся ситуация. Или ты считаешь ваших правителей настоль-

ко беспечными и наивными, что они действительно позволили бы убийце подобраться к вашей святой Проповеднице?! Сомневаюсь в этом. Или, пусть даже телохранители прозевали покушение, во что лично я не верю, но неужели уже после убийства охрана не усилила меры безопасности и позволила морфу совершенно спокойно разгуливать в облике бойцов Первого Прайда? Да все эти бойцы элиты прекрасно знают друг друга, наверняка очень давно работают вместе, и ты хочешь сказать, что появление «лишнего» не вызвало у них подозрений? Так не бывает! Ваши правители позволили морфу выполнить свою работу, честно расплатились с ним и дали спокойно уйти со станции.

— Но... откуда вы можете это знать, герд Комар? — всё ещё сомневался Тини.

— Да потому, что даже я, уж насколько слабый в «Псионике», и то несколько раз смог отличить мысли морфа от мыслей миелонки Айни! А Ищущие Правду — настоящие профи в этом деле, они меня читали, как раскрытую книгу! Для них отличить настоящего охранника от подменного — дело одной секунды! Мне же открыл глаза на происходящее совершенно другой момент — после допроса Ищущими Правду нужно было пройти коридор для досмотра между основной станцией и зоной космопорта. Так вот, представители Первого Прайда, явно получив нужные инструкции от Ищущих Правду, в нарушение всех протоколов безопасности провели меня и Айни в обход этого коридора безо всякого сканирования и досмотра! Почему? Да просто им не было нужно, чтобы морфа обнаружили! Я не сразу обратил внимание на этот момент, но зато потом уже сложил в голове все элементы мозаики и всё понял. Хочешь, я тебе расскажу, что на самом деле произошло на станции Меду-Ро IV?

Тини, по-прежнему испуганно прижимая ушки, медленно закрыл и открыл глаза, что у его расы было эквивалентно подтверждающему кивку. Я с готовностью принялся объяснять:

— Лэнг Амиру или кто-то из не менее важных персон миелонской расы нанял морфа для выполнения

громкой акции — на глазах тысяч и тысяч паломников подлый морф должен был демонстративно жестоко убить Проповедницу, вызвав праведное негодование толпы, да и всех миелонцев — ведь трансляция проповеди шла на всю галактику! Вполне предсказуемый гнев миллиардов твоих соплеменников предполагалось выплеснуть на конкретных заказчиков преступления, которых вскоре бы указали расследующие убийство Ищущие Правду. Убийство воплощения Великой Первой Самки — законный и неоспоримый повод для войны, и в качестве жертвы для давно уже втайне готовящейся атаки была выбрана Свора мелеефатов.

— А ведь точно! — впервые оживился Тини. — Я и сам заметил, как в последнее время, ещё до убийства воплощения Великой Первой Самки, по всем информационным каналам пошла «накачка» нашего общества против мелеефатов. Вы правы, мастер! Всё сходится!

— Да. Морф должен был принять облик мелеефата, встретиться на станции с представителями этой расы и в поле зрения многочисленных камер наблюдения какое-то время провести вместе с ними, прежде чем совершить подлое убийство. Хотя готовился и запасной вариант на тот случай, если общавшиеся с морфом мелеефаты вдруг докажут свою невиновность — например, смогут предоставить запись вполне нейтральной беседы со своим сородичем, или ещё что-нибудь пойдёт не так. Войну скорее всего это бы уже не остановило, зато выставило бы Союз миелонских прайдов в крайне невыгодном свете перед другими соседями по галактике — гэкхо, триллами и всеми остальными...

Тут я был вынужден сделать небольшую паузу в рассказе, поскольку в каюте появилась Минн-О уже в специально под неё перешитом скафандре. Девушка явно ждала от меня каких-то комментариев по поводу своего внешнего вида, и я выразил все положенные слова восхищения новым боевым нарядом принцессы. Причём я нисколько не лукавил — смотрелась Минн-О действительно эффектно и даже шикарно, настоящая кос-

мическая амазонка! Довольная произведённым на супруга эффектом, уходить в свою каюту девушка не стала, а уселась на свободную лавку. Но языка миелонцев она не знала, поэтому я продолжил рассказ для Тини:

— Так, продолжу про «запасной вариант». Как известно, в Своре мелеефатов множество рас, в том числе и некоторые из групп человечества. На станции Меду-Ро IV были замечены вполне подходящие для данной провокации люди с Тайлакса, и морфу было рекомендовано познакомиться с ними. Но вышла накладка — морф познакомился со мной, демонстративно покрутился возле меня на виду у камер и в общем-то оставил достаточно ведущих на Комара и человечество следов. Вот только уже потом выяснилось, что моя фракция — вассалы расы гэкхо, а не мелеефатов! К гэкхо у миелонцев никаких претензий не было, а потому Ищущим Правду пришлось вносить коррективы в уже готовое обвинение, срочно изымать часть записей камер наблюдения и вообще устраивать весь этот цирк со считыванием мыслей и прочим. Но задача так или иначе была сделана, виновный указан, морф же получил награду и спокойно убыл вместе с нами со станции на перехватчике «Тиопео Мыхх II». А потому, Тини, не переживай по поводу фальшивой Айни и, наоборот, пользуйся уникальной возможностью пройти обучение у великолепного бойца и замечательного инструктора по физподготовке, пока он летит рядом с тобой! Не стесняйся, иди в грузовой трюм, пока Айни там! И не возвращайся, пока не получишь пятидесятый уровень персонажа!

* * *

Стоило моему воспитаннику удалиться, как благородная принцесса неожиданно встала и закрыла ведущий в общий коридор проём металлической шторой.

— Герд Комар, я хотеть с тобой пообщайся. Прежде всего восхититься — ты быть великолепен! Когда ты не поддавался, а использовал все свои возможности, сразу

становиться видна разница между просто мускулистами бойцами и истинным магом-правителем!

Минн-О, секунду поколебавшись, пересела ко мне на лавку и скромно положила руки себе на колени. Она явно была не уверена, что поступает правильно в своей попытке сблизиться, а потому я не стал активничать и тем более распускать руки, боясь вспугнуть и без того не слишком уверенно себя чувствующую принцессу. Девушка помолчала с полминуты, а потом решительно повернулась ко мне и посмотрела прямо в глаза:

— Комар, по всем традициям и обычаям мой мир ты уже сутки как есть законный муж, но я до сих пор не ощущаю с твоей стороны никакой вниманье. Я — твоя вайедда, самый близкий по идее для тебя человек. Но я по-прежнему мало что знаю о тебе, твоём прошлом и настоящем, твоих целях и устремлениях. И, что меня огорчает и даже несколько пугает, я не имею ни малейшего представления о твоих планах в отношении меня.

Я отметил, как значительно выросли способности Минн-О к общению на моём языке, насколько более плавной и правильной стала её речь. Такая высокая скорость обучения говорила не только о прокачиваемом навыке «Космолингвистика», но и о хорошем Интеллекте девушки. А потому, не зная, с чего начать беседу, я похвалил спутницу за столь явные успехи в изучении языка и поинтересовался характеристиками её персонажа в игре, искажающей реальность.

Казалось бы, простой и даже напрашивающийся вопрос. Но Минн-О неожиданно отвернулась и отказалась отвечать на него, сославшись на то, что любой девушке неловко раскрывать свои женские секреты, ей хочется оставаться загадочной, а озвучить мужчине свой лист персонажа — всё равно что предстать перед ним голой. Тут я со своей спутницей не согласился:

— Женские секреты — это всякие ваши хитрости вроде визуально увеличивающих объём груди накладок или прокладок-невидимок с изменяемой геометрией крыла. Это — действительно те тонкости, в кото-

рые мужчине лучше не вникать. Но я не требую от тебя раскрывать женские секреты и лишь прошу обычную игровую информацию, позволяющую мне, как командиру отряда, понять, насколько можно рассчитывать на твоего Картографа 55-го уровня в серьёзном сражении, и какую пользу он может принести в мирное время.

Минн-О опустила глаза и неожиданно сильно засмузилась, даже её пепельно-серые щёки зарделись ярким румянцем. Я запоздало сообразил, что невольно нарушил какие-то моральные табу её мира и завёл речь о вещах, обсуждать которые категорически не принято. Слова девушки подтвердили мои предположения:

— Говорить об этом считается некультурно, да и описанные тобой «женские хитрости» в игре вовсе не требоваться... По поводу же характеристик и навыков моего Картографа... нет, не могу, слишком личное. Придётся объяснять, почему и зачем выбрала именно это, чем руководствовалась. Если это действительно необходимо, считай их сам из моих мыслей, ты же умеешь использовать псионическую магию.

Минн-О снова посмотрела мне в глаза, словно приглашая к ментальному взаимодействию. Признаться, я был заинтригован такой таинственностью и упорством подруги, не желавшей раскрывать свои характеристики, встретился с ней взглядом и... утонул в потоке мыслей принцессы.

Как бы донести до Комара мысль, что он мне небезразличен? Я тут из кожи вон лезу, чтобы привлечь его внимание. А он смотрит на меня отстранённо, и я даже не понимаю, нравлюсь ли ему. Ради него я даже взяла навывк «Любовница», чтобы не разочаровать столь искушённого симпатичного парня после целой череды его прошлых подружек. Но, самое главное, как перенести мужа в мой мир? Дед говорил, что это возможно. Его отсталая фракция НЗ обречена, а уж тем более дни её будут сочтены после того, как за дело возьмётся легендарный генерал Уй-Така. Нужно успеть спасти Комара и вытащить в наш мир до

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

того, как его фракция исчезнет. Разве Комар сам не понимает, что такому магу будет лучше у нас?

Я отвёл взгляд, разрывая ментальный контакт. Нет, так дело не пойдёт. Мне нужны были реальные сведения о Минн-О, а не эта плохо скрываемая пропаганда!

Навык «Псионика» повышен до сорок восьмого уровня!

Навык «Мистицизм» повышен до второго уровня!

Навык «Мистицизм» повышен до третьего уровня!

Нет, ругаться и высказываться своей соседке по каюте я не стал, несмотря на эту крайне неприятную откровенную попытку вербовки. Вместо этого я добродушно улыбнулся и предложил насторожённо наблюдающей за мной симпатичной девушке просто поговорить, как самые обычные люди, чтобы получше узнать друг друга. Я даже предложил совместить эту беседу на свободные темы с изучением языков — я мог учить Минн-О языкам своего народа и расы гэкхо, она же могла стать учителем языка Тёмной Фракции.

Это стало хорошей идеей — Минн-О заметно успокоилась и, щедро разбавляя речь словами своего мира, принялась рассказывать мне про магократию, правящие семьи и двенадцать директорий. Я внимательно слушал, не перебивая, иногда лишь уточняя значение каких-то слов или прося прокомментировать непонятные моменты. В какой-то момент Минн-О придвинулась ближе, а я набрался смелости и осторожно обнял принцессу. Девушка нисколько не возражала, даже, наоборот, прижалась плотнее и положила голову мне на плечо.

Лёд отстранённости между нами быстро таял — я уже не был столь скован, а при рассказе о своём мире и прошлой жизни дурачился, много шутил, принцесса же заразительно смеялась над моими шутками. У Минн-О оказался очень приятный звонкий смех, напоминающий перелив серебряных колокольчиков, и мне доставляло радость слушать его. Я даже не понял, кто из нас выступил инициатором, но в какой-то момент наши губы слились в поцелуе.

— Я уж и не надеялась, что ты решишься, — улыбнулась Минн-О, и в её глазах плясали весёлые чёртики. — Наобещал мне когда-то с три короба, когда я была обнажена и связана на пароме гэкхо — мол, ещё раз попадусь к тебе в плен, одними лишь поцелуями не отделаюсь. Признаться, я переживала и страшилась, а на деле мой муж оказался совсем робким — простого поцелуя от него и то пришлось ждать двое суток...

Я прекрасно понимал, что принцесса просто так шутит, а чрезмерно активные мои действия напугают девушку и разрушат установившееся между нами шаткое доверие. Но так или иначе начало отношениям было положено, а там когда-нибудь дело дойдёт и до «прокачки навыка «Любовница». Кстати, а что он даёт? Я попытался открыть соответствующую всплывающую справку, но получил лишь следующее сообщение:

Информация недоступна, поскольку данный навык несовместим с вашим игровым персонажем.

Тогда я просто спросил у Минн-О, и моя вайедда не стала скрытничать, зачитав специально для меня:

«Любовница». Навык, доступный исключительно персонажам женского пола и отвечающий за умение нравиться представителям противоположного пола (как НПС, так и живым игрокам), а также вызывать их влечение и привязанность. Увеличение навыка открывает новые, ранее недоступные варианты в разговорах и поведении, улучшает модификатор отношения, а также увеличивает Очки Выносливости. Является основным для игровых классов Проститутка, Фаворитка и Матриарх.*

**Для рас с вариативностью текущего пола навык «Любовница» может временно становиться неактивным.*

Для рас с более чем двумя вариантами полов (например, мелеефатов или клеопов) навык «Любовница» действует только на совместимых для спаривания партнёров.

— О как... — не удержался я от удивлённого возгласа. — Похоже, я серьёзно недооценил женскую хи-

тлость, и моя принцесса всюду уже пользуется этим навыком в отношении меня!

— Ещё на пароме гэкхо взяла этот навык и начала пробовать хоть так повлиять на тебя, — созналась Минн-О с довольной улыбкой. — Вот только долго никакого эффекта вообще не наблюдалось, и в тюремном блоке тоже. Ты вообще непробиваемый какой-то!

Мы снова поцеловались, на этот раз уже смелее и раскованнее. Я даже подумывал над тем, чтоб слегка пошалить, дав волю своим рукам и проверив границы допустимого, раз уж моя спутница находилась в игривом настроении. Однако наше безмятежное воркование прервал тяжёлый и требовательный стук в дверь, а потому я поспешил поднять жалюзи, пока их не пробил кто-то сильный и нетерпеливый. На пороге стояла гэкхо-Торговка Улине Тар:

— Комар, вот ты где! Наш звездолёт почти прибыл, комета Ун-Теш уже в зоне прямой видимости. Но я искала тебя вовсе не по этой причине. Со стороны базы пришло сообщение, что по прилёте наш челнок «Шиамиру» будет оцеплен и досмотрен группой военных гэкхо, а ты и миелонка по имени Аини подлежите аресту — таков приказ самого кунг Вайд Шишиша. Признавайся, Комар, что ты на сей раз натворил?!

От такой шокирующей новости у меня просто-напросто отвалилась челюсть. Кунг Вайд Шишиш, жутковатый и несдержанный военный лидер гэкхо, властитель огромных территорий галактики и до кучи официальный хозяин Земли, приказал меня арестовать? Но за что?! Нет, безвинной овечкой Комар, конечно, не был, и его игра местами могла не понравиться гэкхо. Как минимум с десятков поводов для недовольства наших сюзеренов я мог вспомнить — одно уже приглашение контрабандистов-миелонцев в исключительную зону гэкхо чего стоило. Но всё то были дела давно минувших дней, за которые я уже отчитывался перед дипломатом гэкхо Коста Дыхшем, а новых прегрешений за собой я что-то не смог припомнить.

Сама Улине тоже не ведала причину недовольства кунга Вайд Шишиша, не знал её и наш капитан Ураз Тухш, от которого Торговка как раз и получила эту тревожную информацию. Кстати... хотя момент был не самый подходящий, но я всё же поинтересовался у своей мохнатой подруги, не знает ли она причину такой странной покладистости капитана?

— Ещё бы мне не знать! — фыркнула Улине даже слегка обиженно, словно неверие в её осведомлённость девушку задело. — Просто наш молодой красавчик Аристократ надумал жениться! Причём не абы на ком, а на приличной и очень красивой девушке из богатого клана, контролирующего сеть галактических трасс и имеющего целую флотилию торговых звездолётов. Сугубо брак по расчёту — с одной стороны, знатный Аристократ из обедневшего рода, с другой же — богатые, но неродовитые Торговцы. Вот только строптивая невеста поставила нашему капитану чёткое однозначное условие — пусть прославится и станет гердом, вложит свободные очки характеристик в удачу и скинет таким образом своё проклятие. А то о его вечном невезении все поголовно знают, разве что в галактических новостях об этом не трезвонят.

Я немного подумал, совместил в голове фразы: «красивая девушка гэххо», «торговый клан», «звездолёты», «знакомая капитана, недовольная его неудачами» и выдал заключение, вполне уже уверенный в том, что не ошибся:

— Эта красивая и строптивая невеста — ты, Улине!

— Комар, ты, как всегда, очень догадлив, — довольно заурчала моя огромная мохнатая подруга. — Мой жених, не в последнюю очередь с моей подачи, видит в тебе талисман удачи и свой шанс на успешный брак. Вот и трясётся над тобой, боясь потерять. Я, в общем-то, разделяю его убеждения, а потому постараюсь тебе помочь с этим непонятным арестом, хотя пока и не представляю, чем вызван гнев главы клана Вайде-Тухш, влиятельного родственника моего жениха.

Глава четвёртая



ХОЗЯИН ЗЕМЛИ

Мне доводилось уже бывать на астероидах, причём самых разных, так что совсем уж зелёным новичком в космосе я не был и звёздных пейзажей насмотрелся. Но всё равно откровенный перед глазами вид с поверхности кометы Ун-Теш меня удивил и даже восхитил. Насколько же огромное количество звездолётов находилось тут как на посадочном поле космодрома, так и дрейфовало в ближайшем космосе! Перехватчики, штурмовые фрегаты, тяжёлые крейсера, десантные корабли... Их тут были сотни! И хоть находились мы на теневой стороне кометы, обратной от местного светила, но всё равно поле огромного ледяного космодрома сверкало миллионами огней в лучах множества прожекторов, освещая и выгодно подчёркивая собравшуюся тут военную мощь великой космической расы гэкхо. Красотища!

А ещё тут, на комете, имелась какая-никакая, но атмосфера! Чёрное звёздное небо выглядело размытым, словно затёртым. Зависший всего в паре километров над поверхностью громадный боевой звездолёт просматривался очень нечётко — настолько сильно смазанным, что я не смог даже считать его класс, не то что рассмотреть детали. Скорее всего это и был тот гигантский линкор, про который ранее рассказывал Дмитрий Желтов, вот только подтвердить это я не смог. Дальность

обзора не превышала километра, и чёткого горизонта тут тоже не было — лишь шевелящаяся пепельно-серая муть, словно клубы пара, в которую сливались и тёмное небо, и ярко-синее поле ледяного космодрома.

Встроенный в рукав скафандра барометр подтверждал мои визуальные наблюдения насчёт наличия атмосферы и показывал давление в девять тысяч паскалей, что было очень даже немало — фактически одна двенадцатая от земной нормы. Для не являющегося планетой и не такого уж массивного небесного тела очень даже значительное давление. Вот только состав такой атмосферы едва ли был пригоден для дыхания.

Судя по всему, под ногами был вовсе не лёд в привычном смысле этого слова — слишком уж рыхлым и лёгким был грунт для обычной замороженной воды. Точнее, вода тут наверняка тоже присутствовала, вот только не являлась основной составляющей. Я всмотрелся в тёмно-фиолетовый промёрзший грунт и задумался. На замороженный кислород и азот похоже не было, да и нехарактерны они для комет. К тому же температура всего в минус девяносто градусов по Цельсию не позволяла бы азоту с кислородом находиться в твёрдом состоянии.

Я пришёл к умозаключению, что под ногами преимущественно аммиак в твёрдом виде, миллиарды или, скорее, даже триллионы тонн замороженного спрессованного аммиака. Судя по всему, на обращённой к местному светилу стороне кометы температура была достаточной для его испарения. Наверняка там бурлили многочисленные аммиачные гейзеры, а возможно, даже поверхность кометы с той стороны была жидкой, а не твёрдой. Целые моря кипящего ядовитого аммиака. Масса же небесного тела вполне позволяла удерживать большую часть испаряющегося газа, оттого и возникла местная атмосфера. Хотя удерживался не весь аммиак, часть газа утекала в космос, образуя шлейф кометы.

Навык «Зоркий Глаз» повышен до шестьдесят первого уровня!

ИСКАЖАЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Навык «Минералогия» подтверждён, уровень навыка определён как сорок девятый.

Получен шестьдесят пятый уровень персонажа!

Получено три свободных очка навыков! (Суммарно накоплено двенадцать очков.)

О! «Минералогия» не просто «включилась», но и резко улучшилась с двадцать третьего до сорок девятого уровня — судя по всему, именно настолько игровые алгоритмы оценили мои университетские знания в данном вопросе. Эх, знал бы заранее, что такое в моей жизни будет, не вылезал бы из университетской библиотеки, штудирюя материалы по геологии и составу небесных тел...

Свободных очков вполне уже хватало, чтобы подтянуть «Сканирование» до девятнадцатого уровня и вернуть себе способность пользоваться приборами Изыскателя. Но я не торопился этого делать — осуществить это я всегда успею, а на раннем этапе навык «Сканирование» достаточно быстро прокачивался и естественным путём, так что свободные очки можно было поберечь.

Вот только где же встречающие? Где тот отряд, который должен был оцепить наш челнок и арестовать меня вместе с Айни? Долго мне ещё стоять тут в одиночестве у трапа?

Известие о своём планируемом аресте Айни восприняла на удивление спокойно и сообщила мне, а также всем на челноке, что общаться с военным лидером гэкхо никакого желания не имеет, а потому лучше самоуничтожится и возродится в безопасном месте. Никто из членов экипажа перечить грозной миелонке и тем более пытаться задерживать её не стал. Айни попрощалась со всеми, ушла в грузовой трюм, и больше её никто не видел.

Вот только, уверен, морф лукавил. По крайней мере, после посадки «Шиамиру» на поверхность кометы морф всё ещё находился на челноке — я видел соответствующую отметку при очередном сканировании. Полагаю, Фокси пряталась сейчас в какой-то из технических

полостей челнока и собиралась при удобном случае слиться с местным контингентом, выдав себя за члена одного из многочисленных экипажей звездолётов либо за службу военной базы. Да, не представляю, как вообще возможно технически, пусть даже сменив облик, выйти без скафандра в столь токсичную и разреженную атмосферу кометы. Но моя знакомая тут, на базе, уже несколько раз была, судя по её собственным словам, а значит, местные условия знала и подготовилась к ним.

— Комар, от челнока никуда не уходи! Антиграв с бойцами кунг Вайд Шишиша уже вылетел, вскоре сядет возле нашего корабля.

Раздавшийся в наушниках голос принадлежал моему капитану Ураз Тухшу, и я лишь укоризненно помотал головой. Не знаю насчёт Известности (она вроде качалась даже дурной славой и откровенно глупыми поступками), но вот положительного Авторитета молодому Аристократу так никогда было не добиться. Мне ведь казалось, что любой более-менее вменяемый капитан, узнав о странных претензиях высокого начальства к одному из членов его команды, как минимум попытался бы выяснить причину этого недовольства, а то и вызвался лично защищать своего подчинённого. Это было логичным и правильным — иначе кто захочет служить под началом капитана, которому плевать на его команду?! Но Ураз Тухш сразу спасовал и, не желая ссориться со своим прославленным родственником, просто отошёл в сторону, оставив меня на произвол судьбы.

Единственная, кто выразил желание поддержать и защитить меня, была Унине Тар. Торговка даже порывалась идти на встречу с самим кунг Вайд Шишишом, чтобы во всём разобраться и «восстановить справедливость», но я отговорил свою подругу. Унине нужна была мне на корабле — она единственная, кому я мог доверить хранение наиболее ценных своих вещей: Аннигиллятора, трофейного хвоста Проповедницы и кошелька с большой суммой в крипто.

Наконец в небе показался быстро перемещающийся и мигающий огнями небольшой антиграв. Он едва не проскочил мимо нашего невзрачного на фоне остальных звездолётов челнока «Шиамиру», но в последний момент совершил резкий манёвр и пошёл на снижение. Открылись боковые люки, и из антиграва высыпало с десятков бойцов гэкхо в одинаковых красных тяжёлых доспехах. Они с оружием на изготовку окружили «Шиамиру» и замерли, и только после этого из приземлившегося аппарата медленно и с достоинством вышел их командир:

Герд Ост Рех. Гэкхо. Клан Вайде-Рех. Штурмовик 156-го уровня

Сто пятьдесят шестого?! Серьёзный дядька, шутить с таким было себе дороже. В этот момент я невольно отвлёкся, так как за моей спиной зашипел открывающийся шлюзовой люк, и из челнока на трап, прикрываясь рукой от яркого света прожектора, вышла Минн-О в своём новом скафандре. Какого чёрта она тут делает??? Или... я активировал пиктограмму «Сканирование», но с удивлением обнаружил, что не ошибся в первоначальном предположении, и это действительно настоящая Минн-О Ла-Фин.

Я шагнул к девушке и первым делом проверил показатели давления в её баллонах с воздухом, правильность подключения и положение всех переходников, а также заряд батареи — не хватало ещё, чтобы моя вайедда в самый неподходящий момент потеряла сознание в агрессивной аммиачной среде. Пока я подтягивал и настраивал застёжки её скафандра, подгоняя костюм по фигуре и поудобнее закрепляя болтающееся ружьё, принцесса объяснила причину своего появления:

— Комар, пилот-человек мне сообщил, что у моего мужа возникли неприятности, и тебя даже хотят арестовать. Вот, я решила быть с тобой в этот трудный момент и разделить твою судьбу!

О как! Неожиданный шаг со стороны моей «походной подруги» и, не скрою, очень приятный. Я как раз

закончил с настройкой скафандра Минн-О, когда грузный огромный Штурмовик подошёл к трапу и остановился в шаге от меня:

— Кенто духо герд Комар! А мне говорили, что второй будет миелонка...

Если бы вы только знали, какое облегчение я испытал при первых словах этого грозного гэкхо! У меня словно гора с плеч свалилась! Обращение «кенто духо» подразумевало дружеское отношение и уж точно не могло быть применено к преступнику и арестанту. Я со всей возможной вежливостью поприветствовал главу отряда и объяснил, что миелонка Айни самоуничтожилась, как только узнала, что наш челнок летит на военную базу гэкхо — сказала, что ей не по пути и она лучше возродится на космической станции Меду-Ро IV. Именно это Айни и сообщила всему экипажу, так что я просто транслировал встречающим слова своей знакомой.

— Жаль... Кунг Вайд Шишиш ОЧЕНЬ хотел видеть эту миелонку, — слово «очень» Штурмовик выделил голосом, вот только я не сумел разобрать интонацию, которую он вкладывал. То ли хотел подчеркнуть злость и недовольство своего лидера, то ли, наоборот, большой интерес, а может, и ожидание неизбежных неприятностей за невыполненный приказ кунга.

Так или иначе нужно было разобраться со своим статусом в данной ситуации, и я напрямую спросил у Штурмовика, какие приказы от высокого начальства получены в отношении меня.

— Кунг Вайд Шишиш злится и желает видеть тебя лично. У него накопилось множество вопросов к твоим действиям, герд Комар. На твоём месте я бы не заставлял кунга ждать, так как долготерпением он не отличается.

Час от часу не легче... Чем-то я прогневал великого и могучего военного лидера гэкхо. Это, конечно, не арест, но приятного всё равно мало. Нужно было лететь немедленно, чтобы ещё сильнее не раздражать хо-